

INTERIÉR RESTAURACE V BUDOVĚ RADNICE
ALLA ROZUM

ATRN | ZS23/24

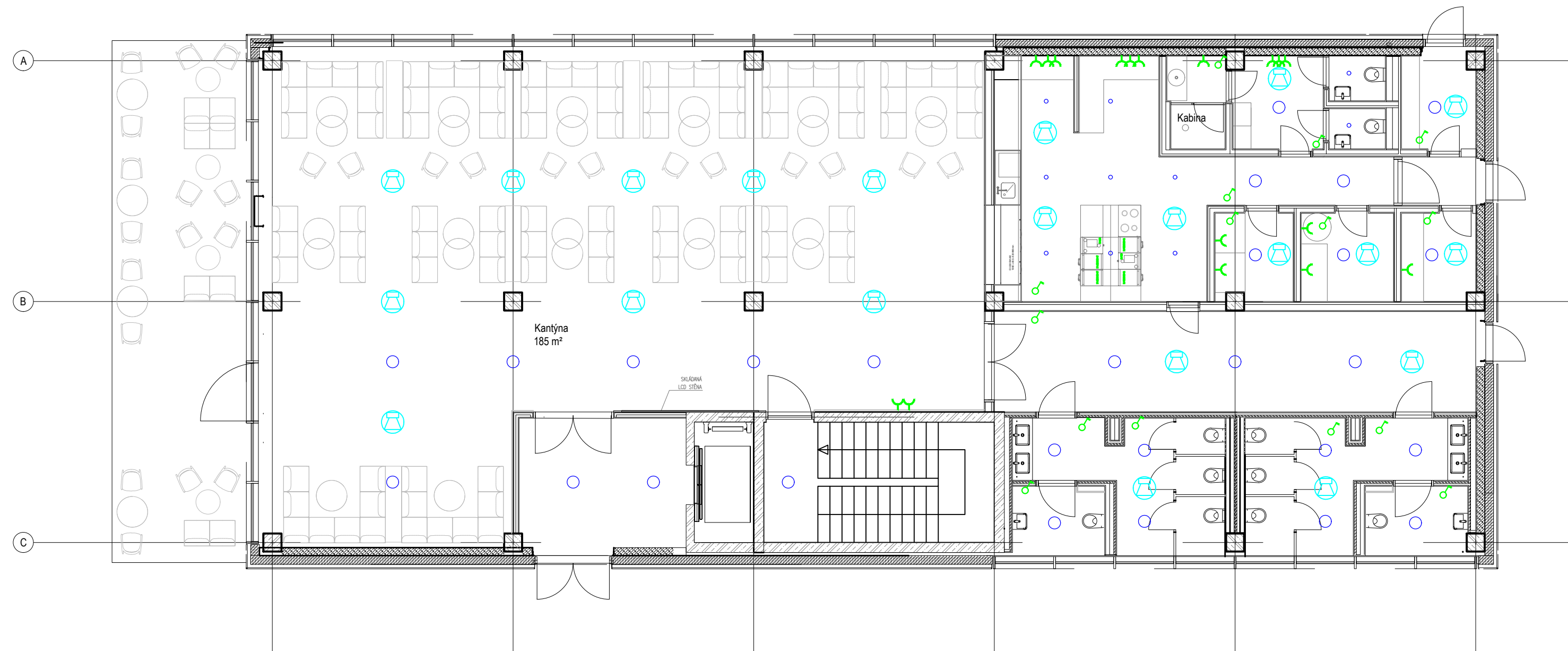
INTERIÉR RESTAURACE V BUDOVĚ RADNICE

The main idea of creating the interior was a reaction to the main concept of the building - preservation of brevity and the addition of wooden elements. The floor should respond to the tiles of the exterior, visually blurring this border. The wooden installation on the ceiling should emphasize the mostly wooden atrium of the building and slightly dilute the conciseness of the rectangular space of the restaurant. The play of light on the ceiling should make the restaurant feel light and comfortable.

Hlavní myšlenkou při vytváření interiéru byla reakce na hlavní koncept budovy - zachování minimalismu a přidání dřevěných prvků. Podlaha by měla reagovat na dlažbu exteriéru, vizuálně rozmazávat tuto hranici. Dřevěná instalace na stropě by měla zdůraznit převážně dřevěný atrium budovy a trochu rozvolnit strohost obdélníkového prostoru restaurace. Hra světla na stropě by měla udělat restauraci světlou a pohodlnou.





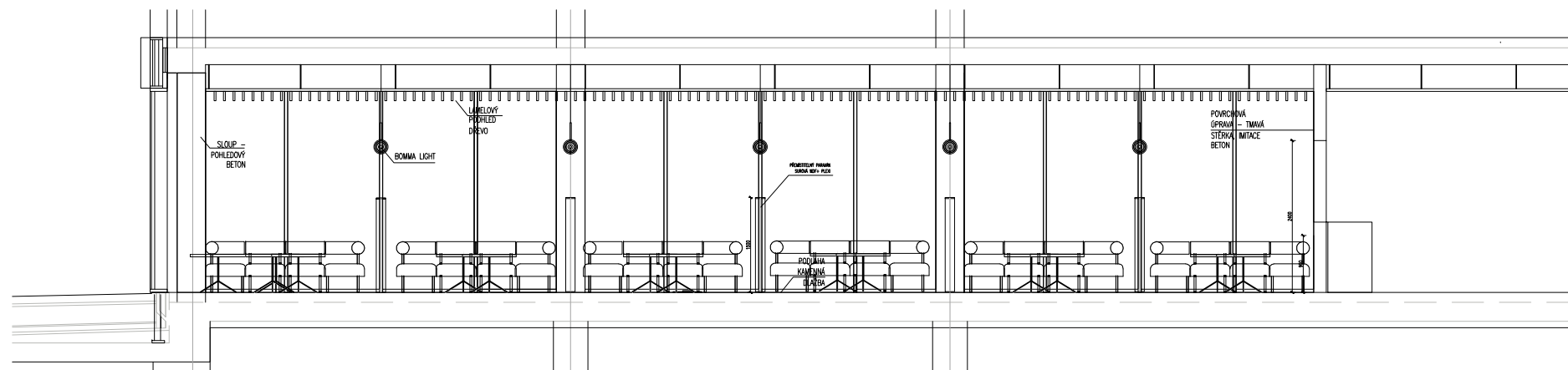


LEGENDA KONCOVÝCH PRVKŮ

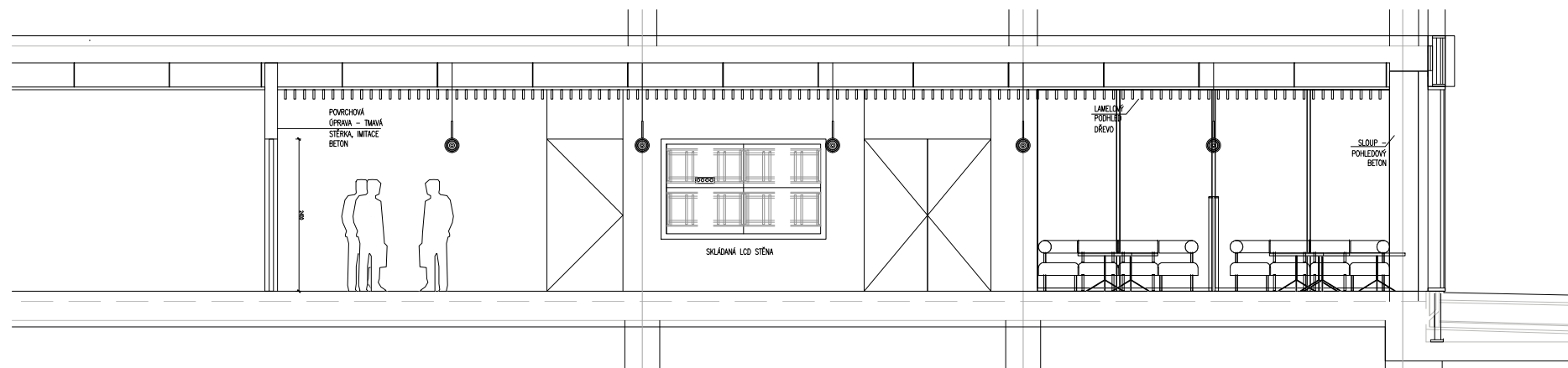
-  ELEKTRO ZÁSUVKA, ABB Future linear
–pokud není definováno jinak, v = 300mm (osa zásuvky)
uvnitř toalet – ABB Future linear – bílá
výtahové lobby – Hliníková stříbrná
-  SPÍNAČ JEDNOPOLOVÝ, ABB Future linear
–pokud není definováno jinak, v = 1050mm (osa vypínače)
uvnitř toalet – ABB Future linear – bílá
-  BOMMA SVÍTIDLA

LEGENDA MATERIÁLŮ

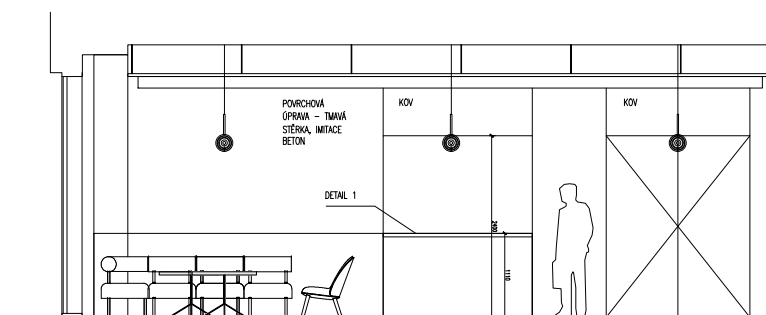
- PODLAHA – KERAMICKÁ DLAŽBA
tl. 9,5mm, formát 1200x600 mm, Italgraniti
Silver Grain +, Silver Grain white
- STĚNY – KERAMICKÁ DLAŽBA
tl. 6mm, formát 1200x2700, Italgraniti
Silver Grain +, Silver Grain gray
– provést 10cm nad spodní hranu podhledu



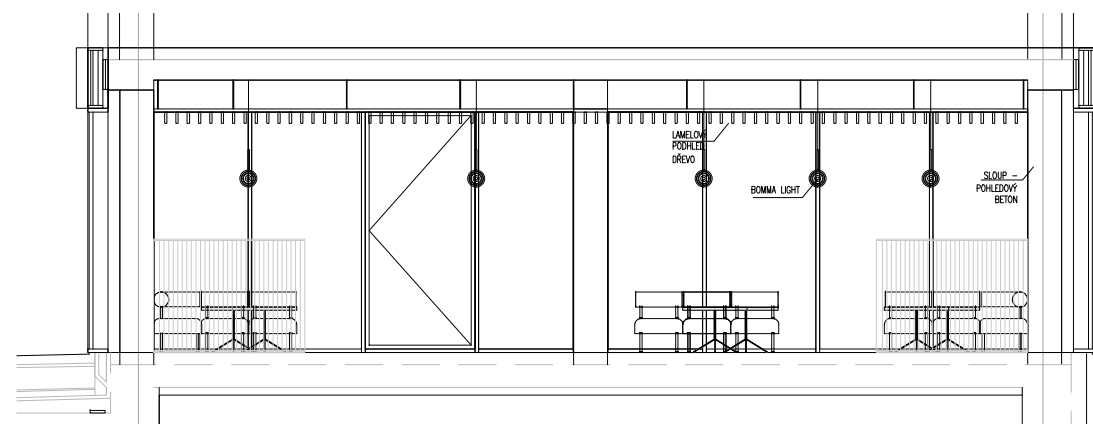
POHLED 1-1 M1:100



POHLED 2-2 M1:100

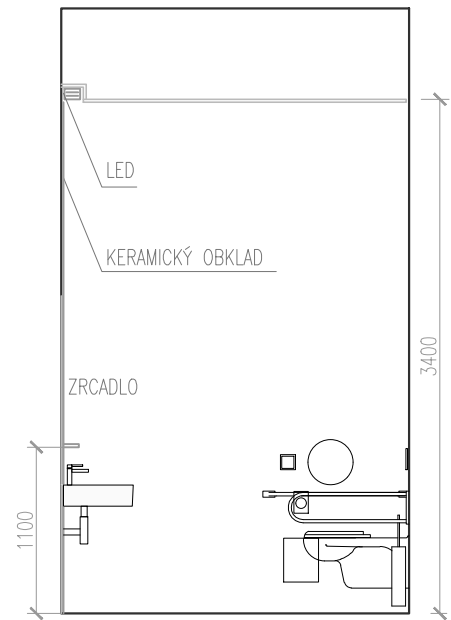


POHLED 3-3 M1:100

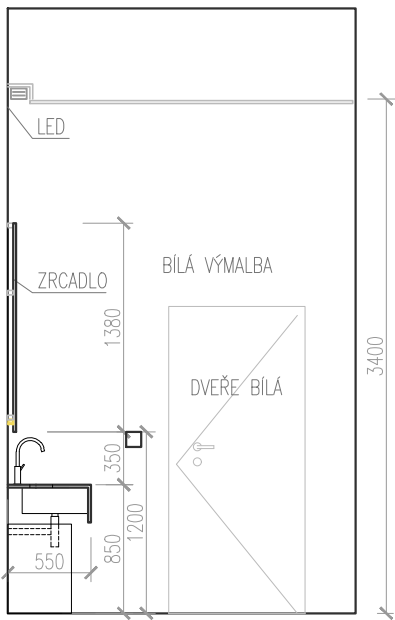


POHLED 4-4 M1:100

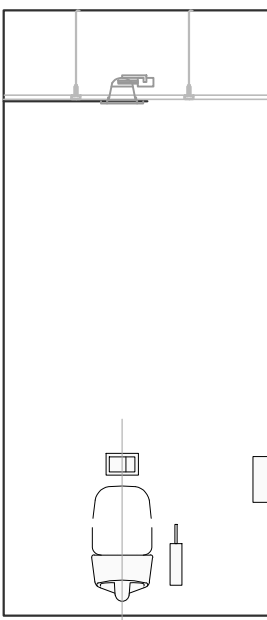
POHLED 1-1 M1:50



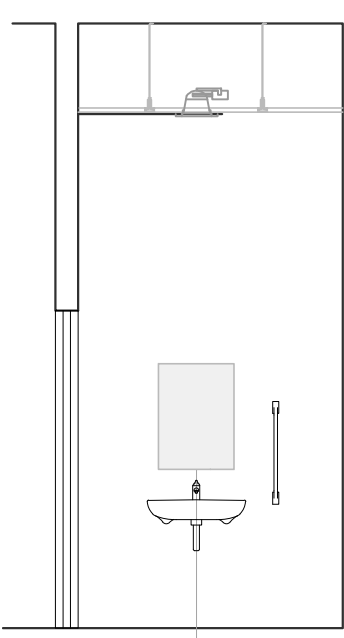
POHLED 2-2 M1:50



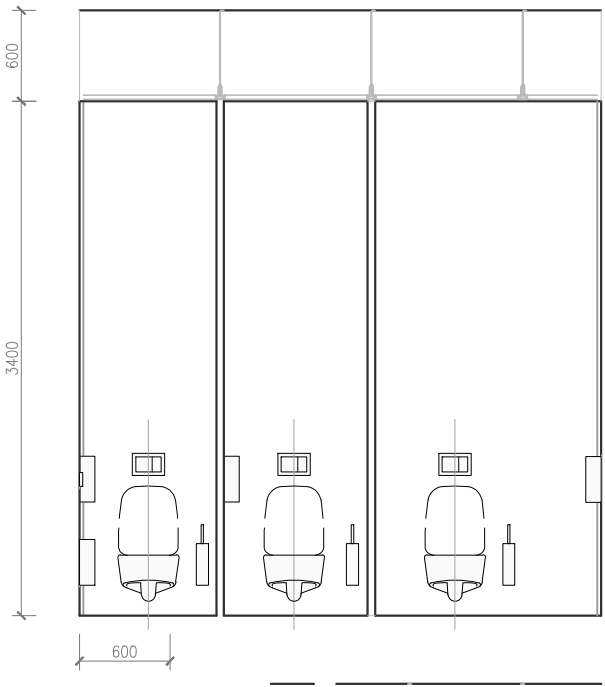
POHLED 3-3 M1:50



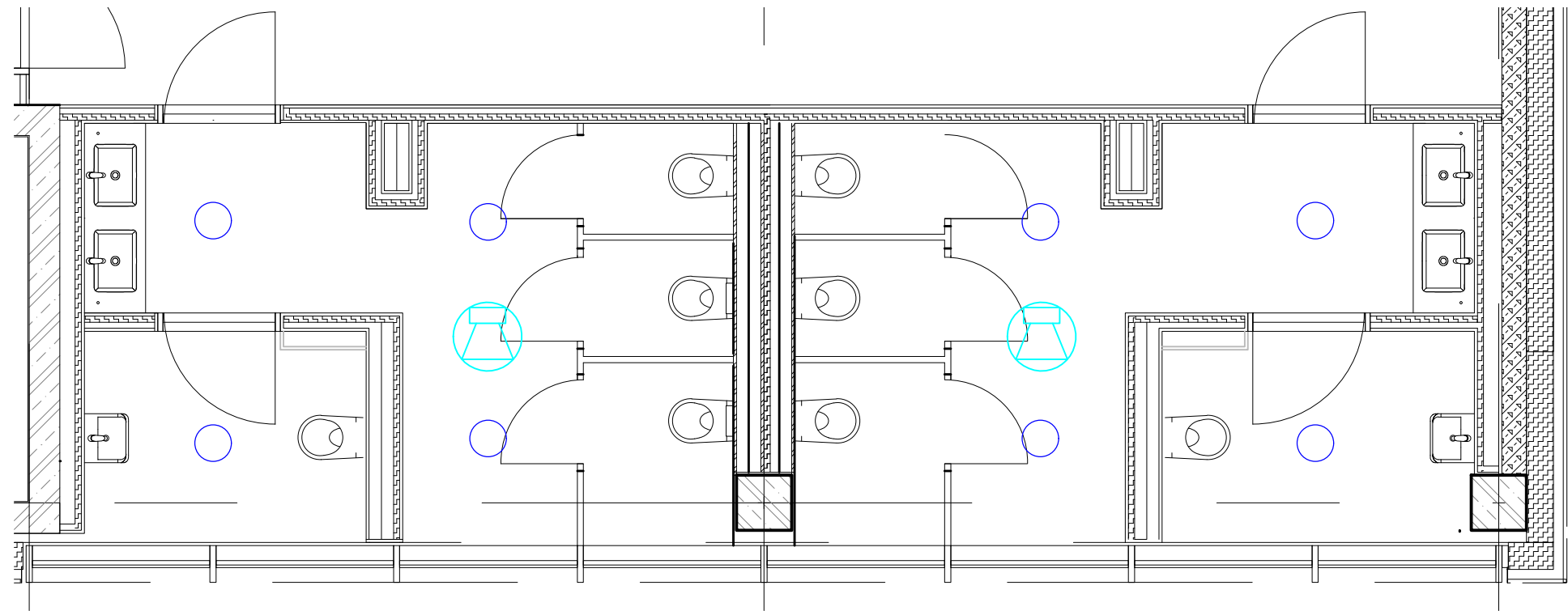
POHLED 4-4 M1:50



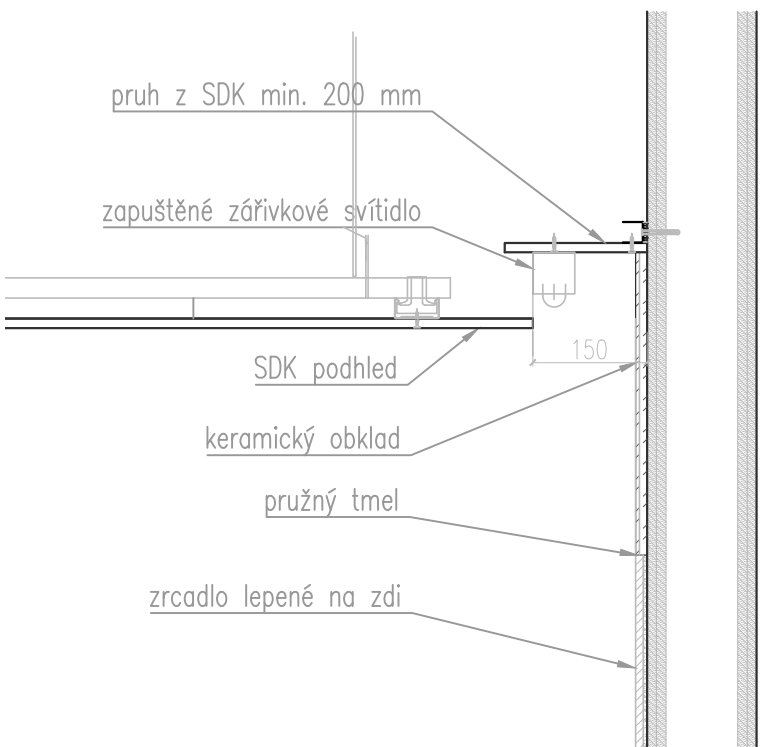
POHLED 5-5 M1:50

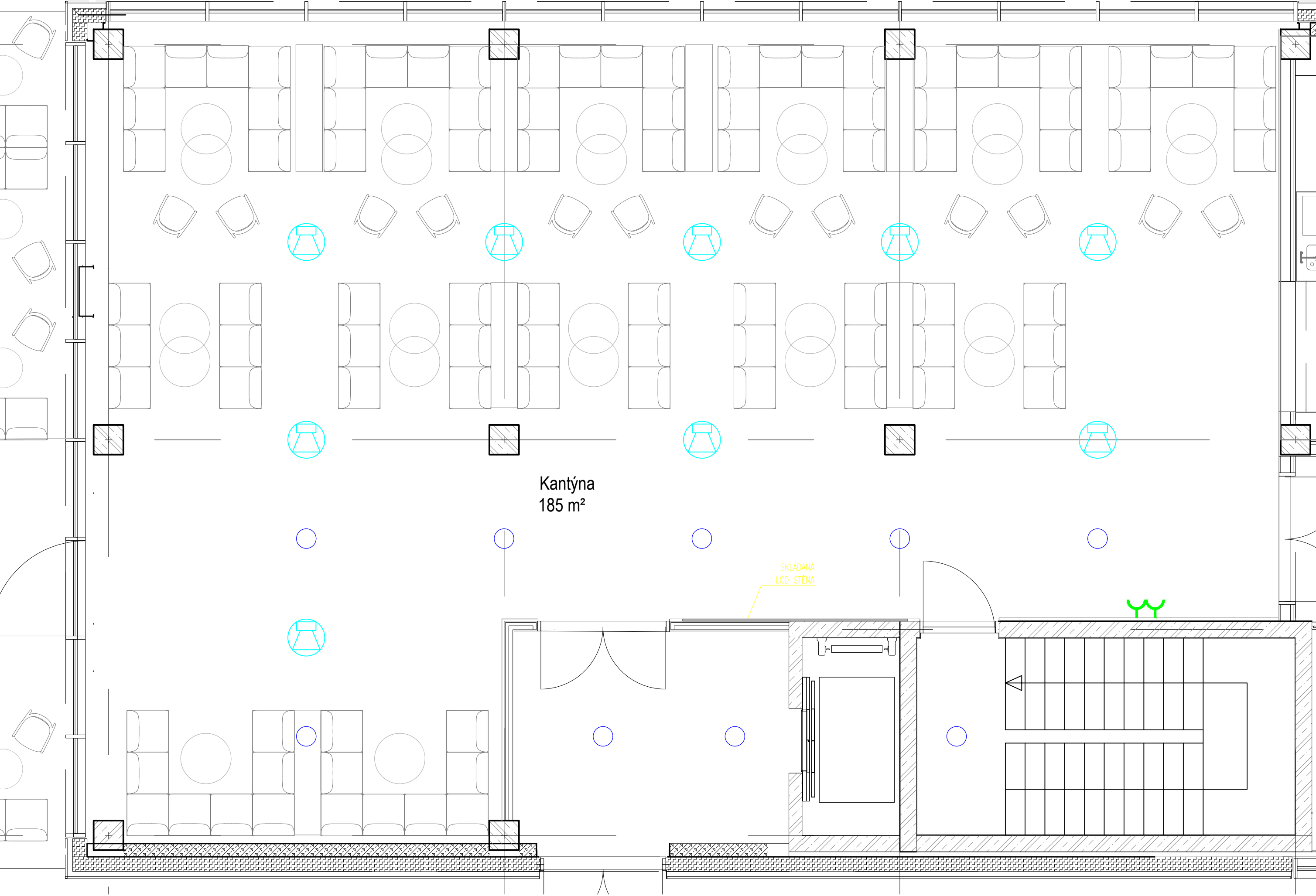


PŮDORYS M1:50

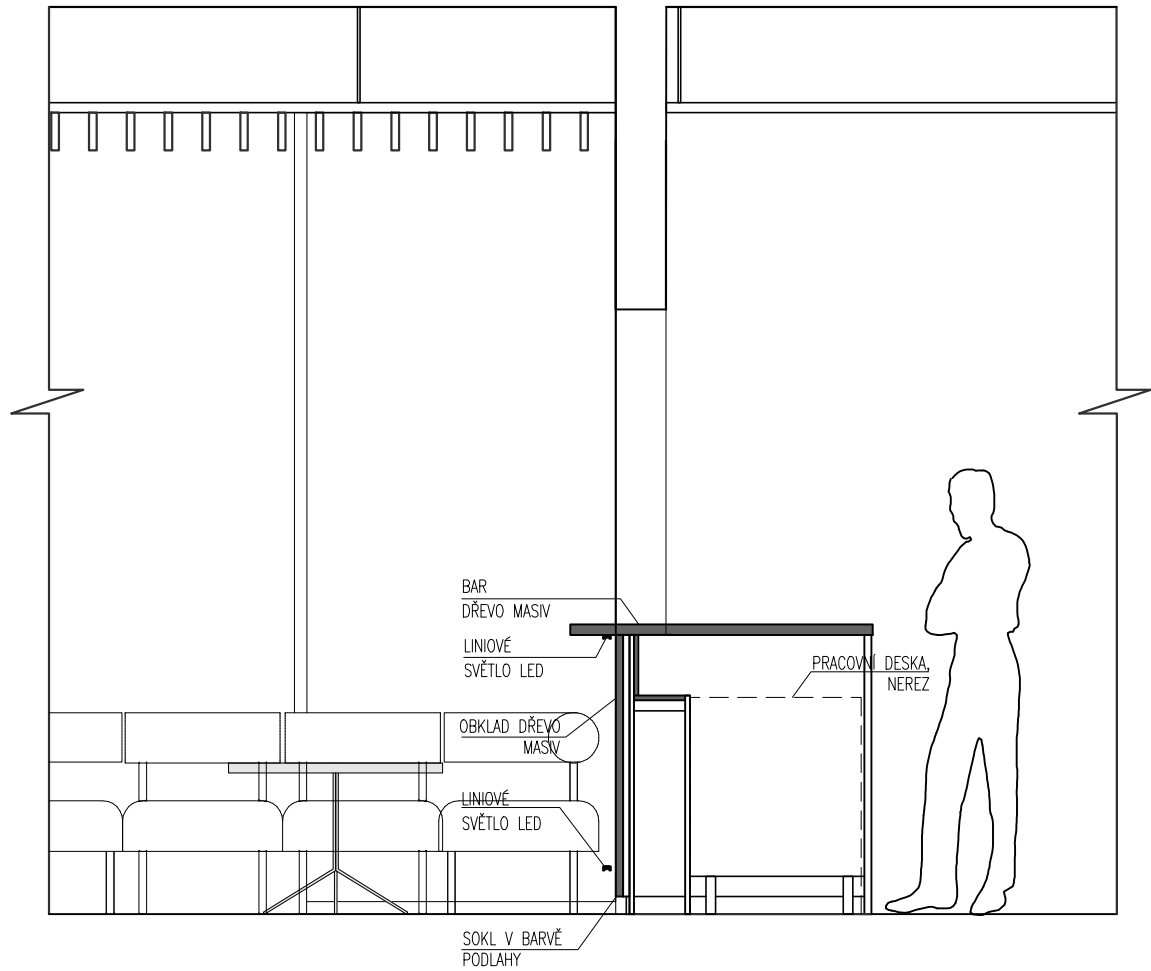


DETAIL 1 M1:10

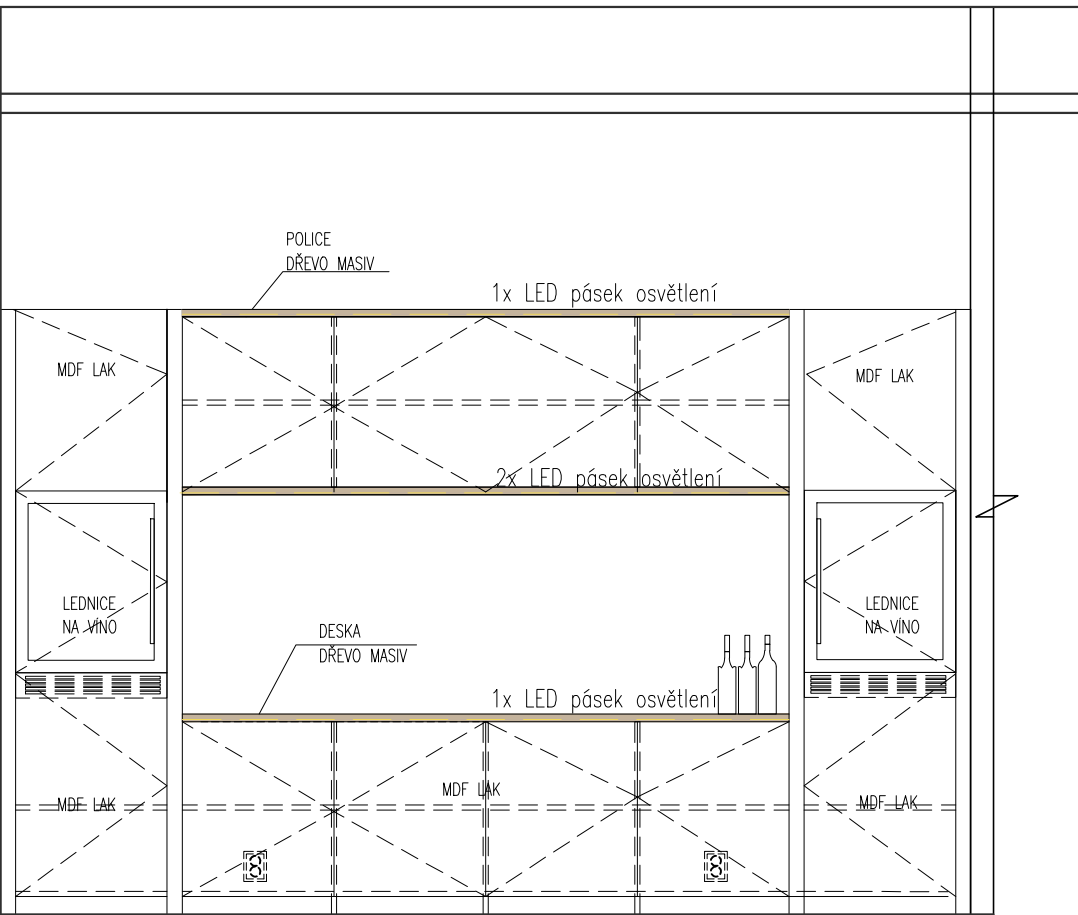




DETAIL 2 M1:30



DETAIL 2 M1:30



DETAIL 3 M1:20

