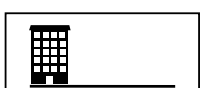


Analýza



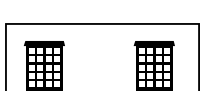
ANALÝZA, typologie, prostranství

PARTER BUDOV



Parter budov je nejčastějším veřejným prostranstvím, které umožňuje svými atributy možnost skateboardingu. Je tomu díky finančním prostředkům, které tyto budovy, či jejich majitelé, disponují a investují do svého okolí. Vznikají tak prostranství upravená, z kvalitních odolných materiálů, které jsou hlavní podmínkou pro skateboarding.

NÁMĚSTÍ, PLAZA



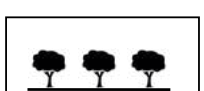
Tvar a velikost náměstí je odvozena od jeho základní vlastnosti, kterou je pění pohyb všemy směry. Proto jeho povrchy bývají zpevněné a tedy často vyhledávané skateboardisty. Nově se setkáváme s tím, že se na náměstí umísťují přímo prvky vyrobené pro skateboarding, nebo je se skateboarding počítáno již v samotném návrhu.

PROLUKA, DVŮR



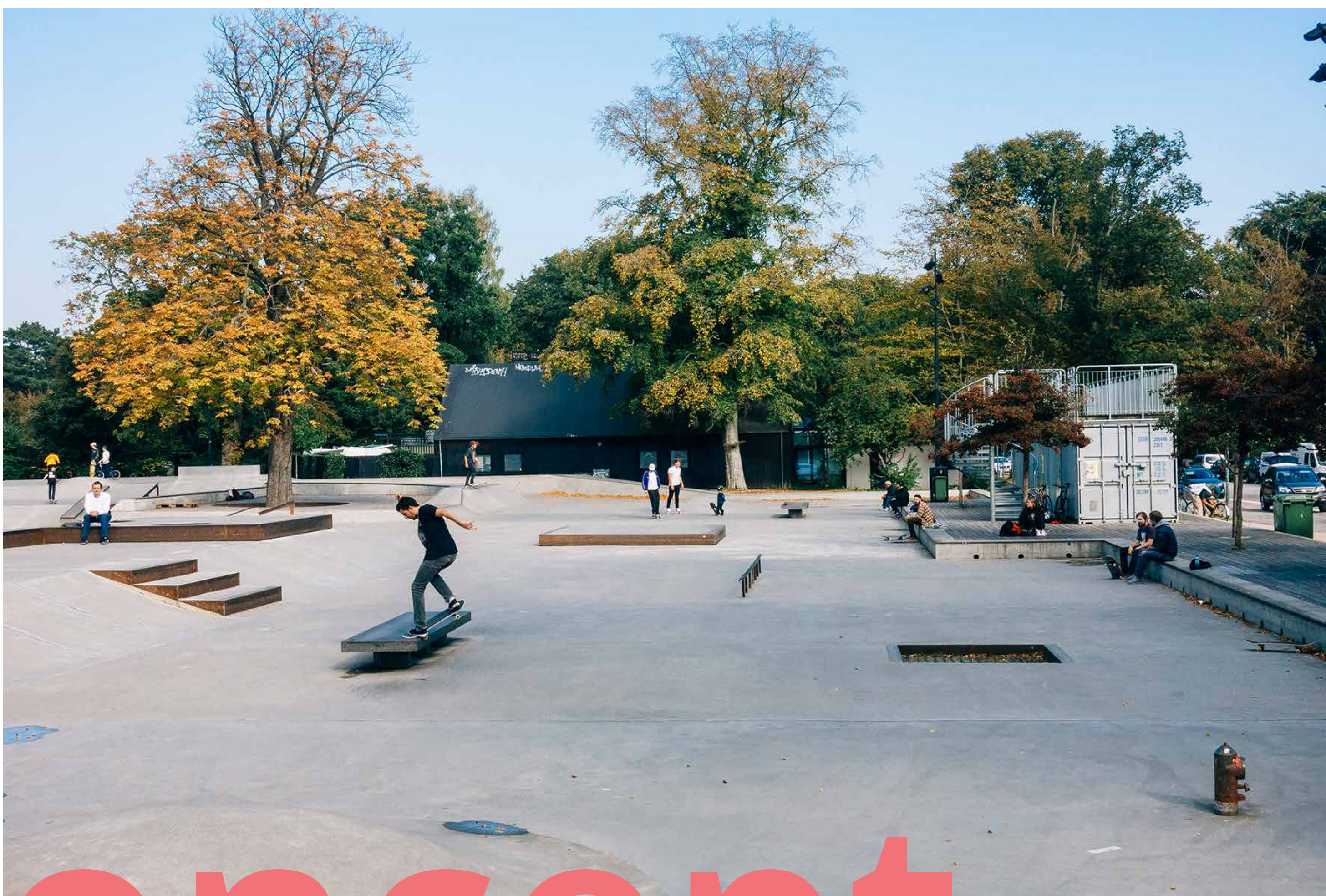
Průluka, nebo dvůr, je prostor, který může mít časový režim přístupu jelikož se nachází uvnitř bloku, nikoli vně jako je tomu u náměstí. Proto se zde volnočasové aktivity vyskytují v konkrétnější strukturovanější formě a více tak připomínají skatepark. Nicméně od skateparku jako monofunkčního prostoru se liší právě svojí diverzitou volnočasových aktivit, kde též z podobnosti prostorů těchto aktivit a většinou je sloučují do polyfunkčního celku. Proto se zde mimo skateboardové překážky nachází hřiště pro basket, tenisová stěna, branky na fotbal, parkour hřiště či workout prvky...

PARK



Park je z hlediska volnočasových městských aktivit označení místa, které je dedikované pro jednu konkrétní činnost. Je pro ni speciálně navržen a nepředpokládá se zde s aktivitami jiného typu. Správně navržený park se nevytrhuje vůči svému okolí, ale je naopak co nejvíce přístupný. Je zde totiž riziko, že díky nárazovému využití vznikne místo shromažďování nežádoucích osob. Tyto osoby, ať už to jsou vandaloové nebo narkomani, pak vřhají, nejen na místo, ale i na celou společnost aktivních uživatelů. Spáté světo. Zároveň by se při návrhu skateparku mělo dbát mimo jeho správnou funkčnost z hlediska jezditelnosti a obtížnosti překážek, také na jeho zóny odpočinku a zázemí pro přihlížející.

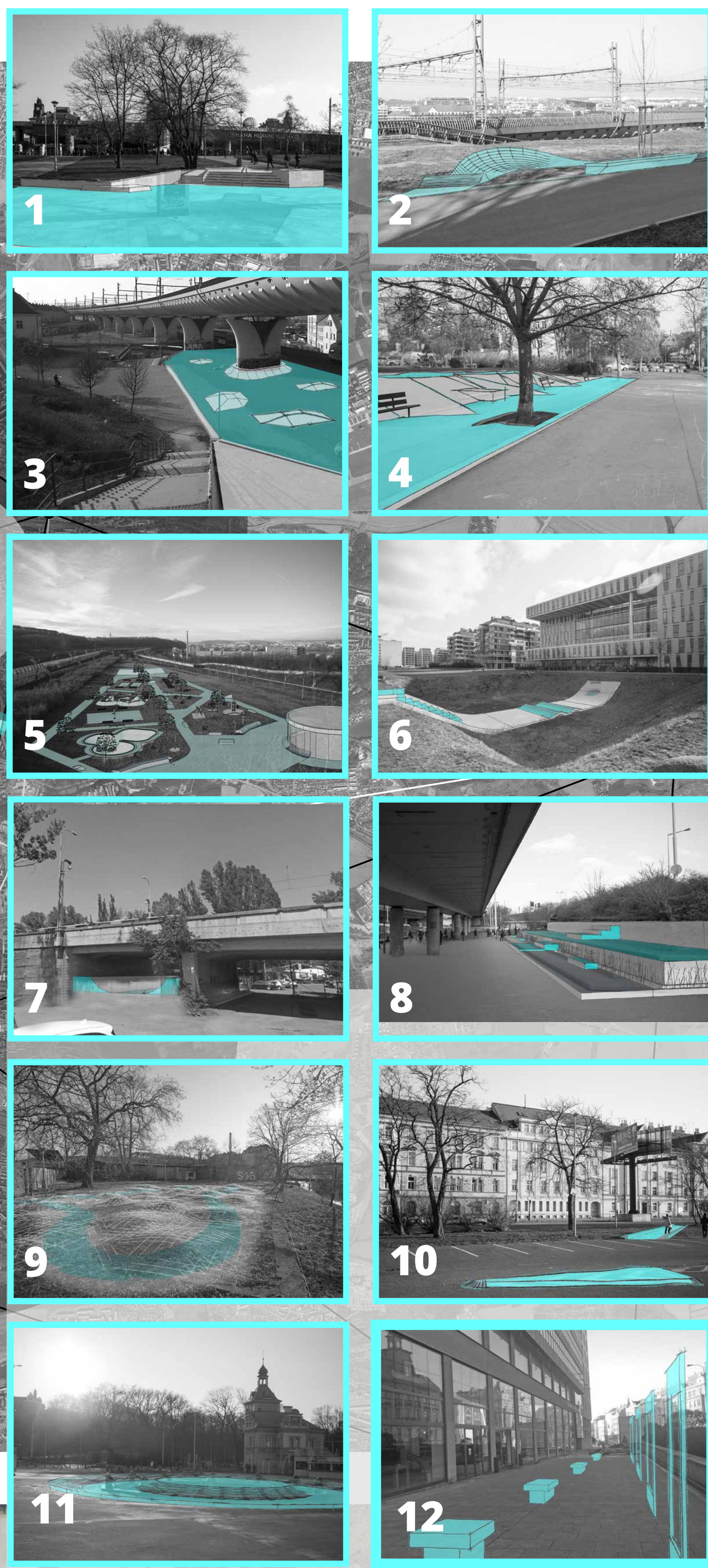
PARK SKATEBOARDING



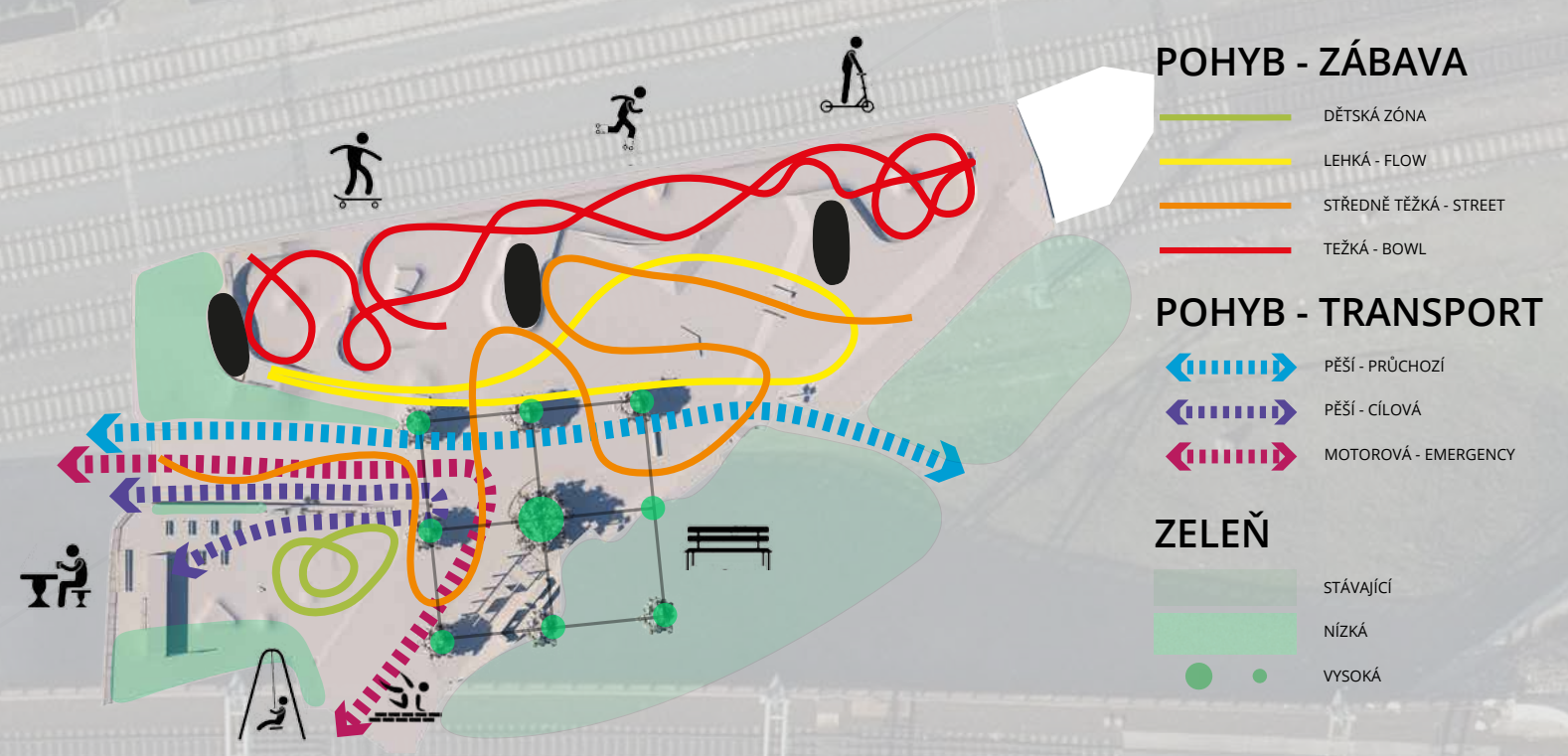
Koncept



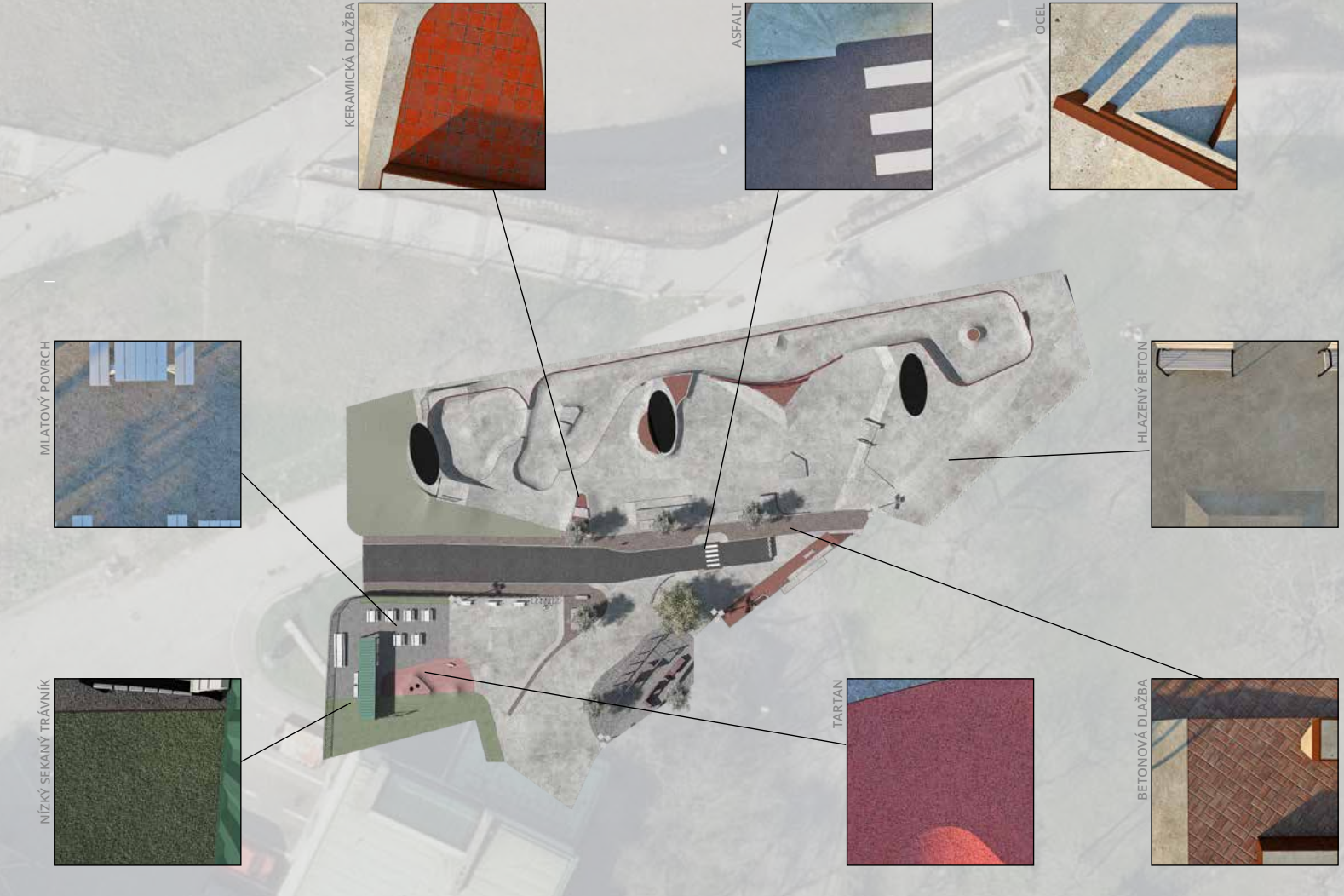
Návrh



HIERARCHIE PROSTRANSTVÍ



POVRCHY



Implementace prvků pro skateboarding do veřejného prostoru

NÁZEV PRÁCE

Ing. Jiří Kotal

VYPRACOVAL

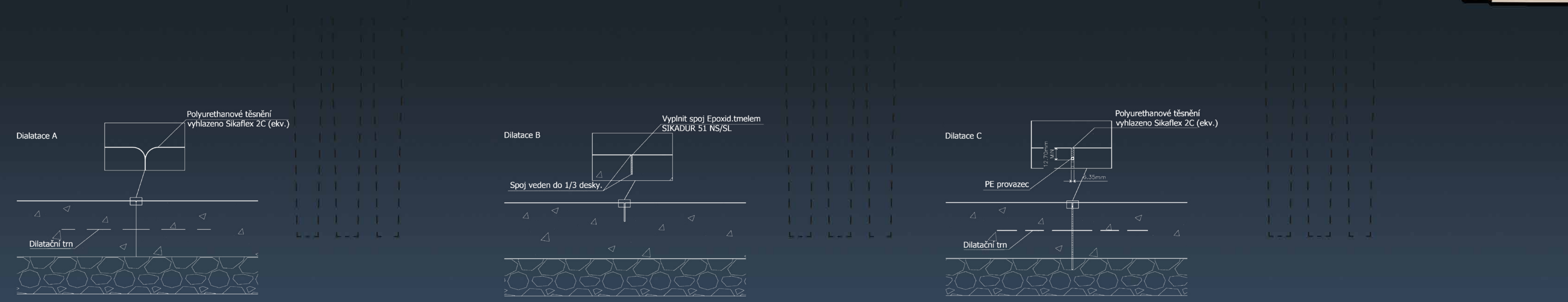
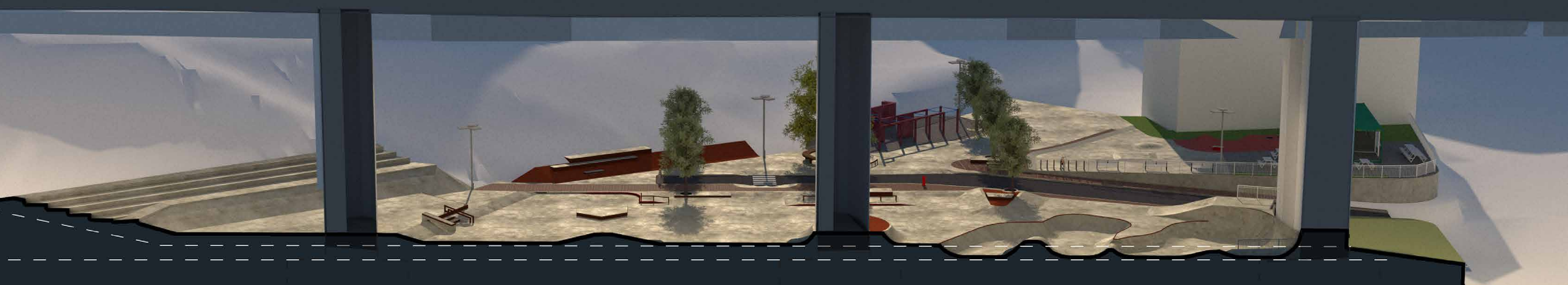
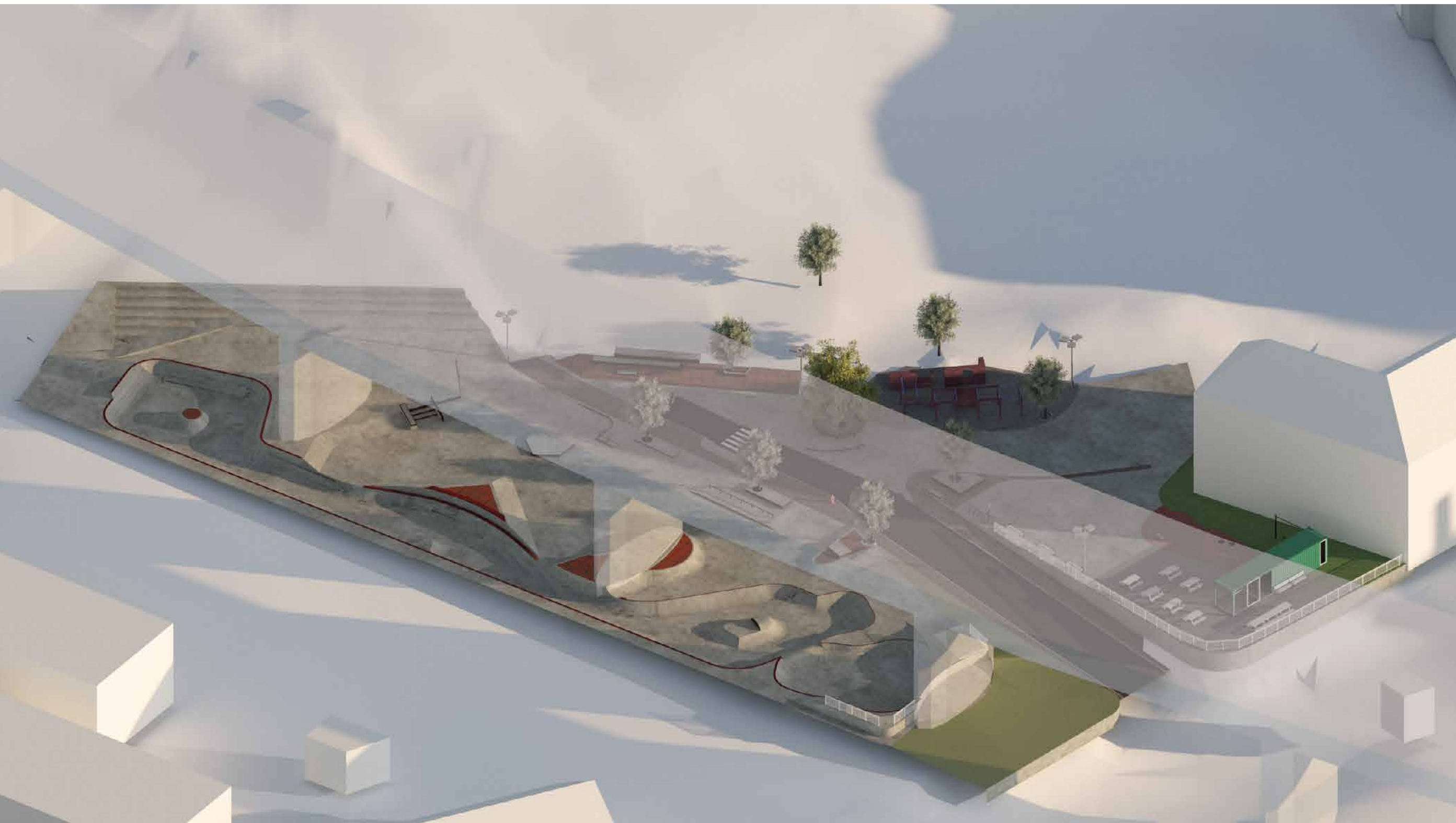
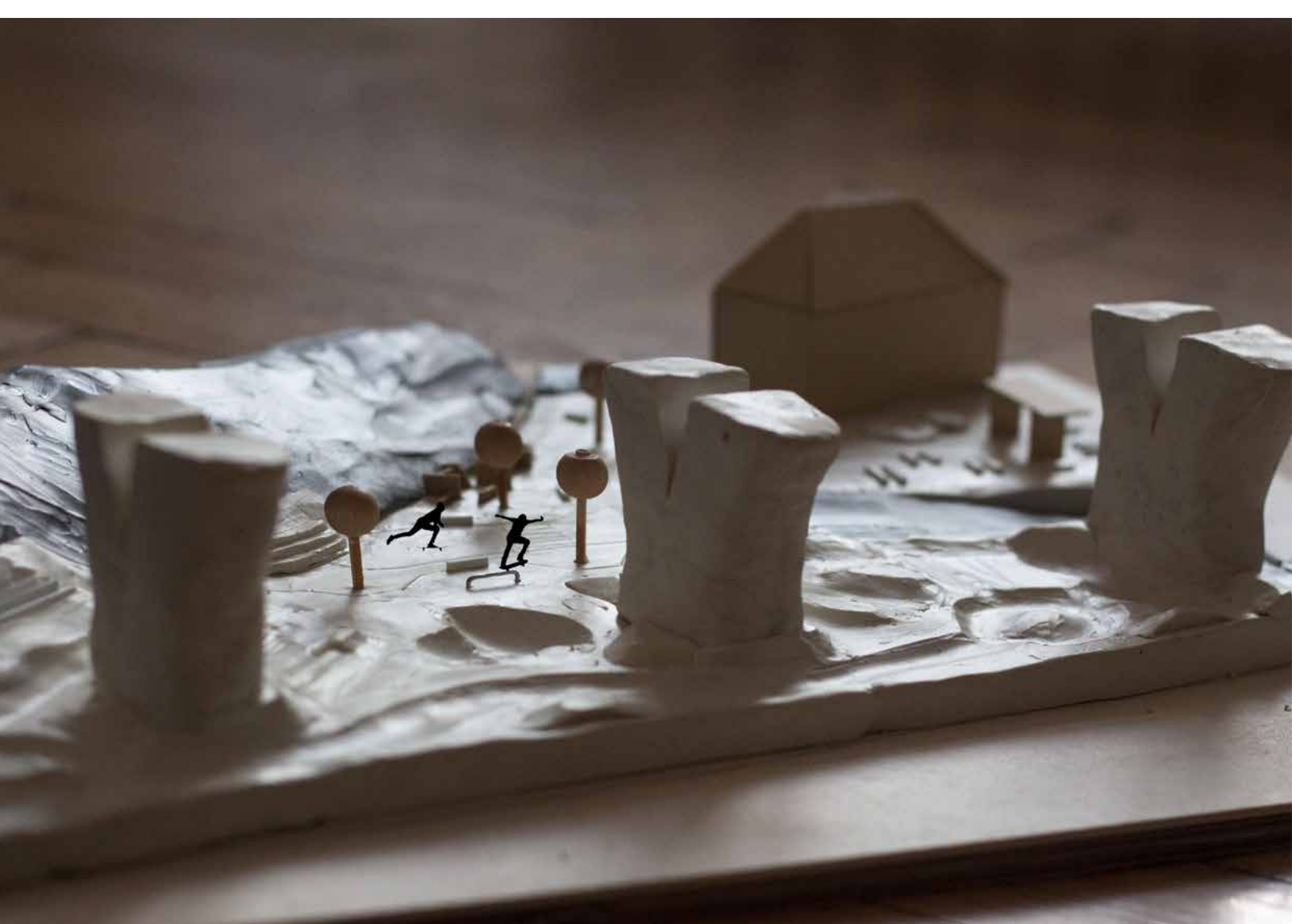
Doc. Ing. arch. Radek Kolařík

VEDOUČÍ PRÁCE

LS 2018Fakulta Architektury

ČVUT v Praze





Implementace prvků pro skateboarding do veřejného prostoru

NÁZEV PRÁCE

Ing. Jiří Kotal

VYPRACOVATEL

Doc. Ing. arch. Radek Kolařík

VEDOUcí PRÁCE

LS 2018 Fakulta Architektury

ČVUT v Praze

