

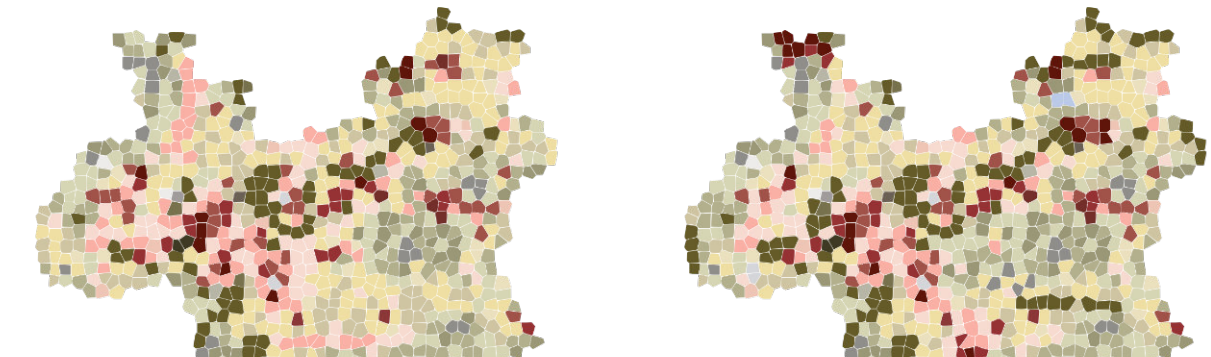
IL MOSAICO

Agrární park pro Katánii

Řešené území Parco della Susanna je k dnešnímu dni ruderalní plochou bez jakékoliv funkce. V minulých letech se však jednalo o zemědělsky využívanou oblast. Diplomová práce předkládá možný způsob, jakým přistupovat k budoucímu rozvoji parku. Navržena je rozsáhlá „mozaika“, která dovoluje rozličným funkcím existovat vedle sebe – ať už se jedná o drobná políčka, sportovní hřiště, dětské prolézačky nebo i zcela prázdná místa. Spíše než definitivním dílem je návrh jakousi matricí, která umožňuje jednotlivé dílky měnit a přeskldávat podle potřeby. Tento proměnlivý způsob plánování počítá s adaptací parku na sociální, kulturní či klimatické změny, a navíc podporuje – ba dokonce vyžaduje – mezioborovou komunikaci a spolupráci.

LOKACE

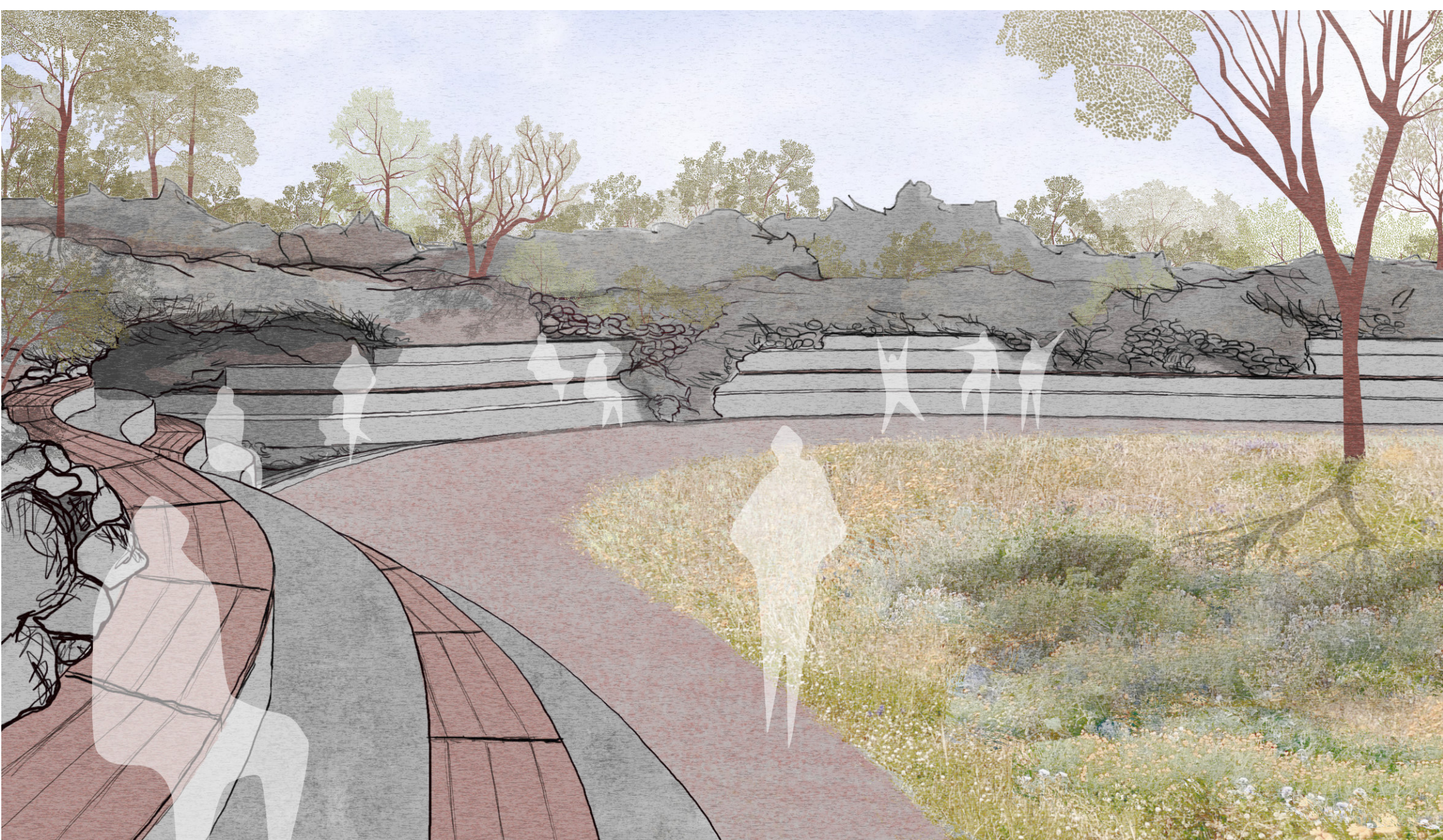
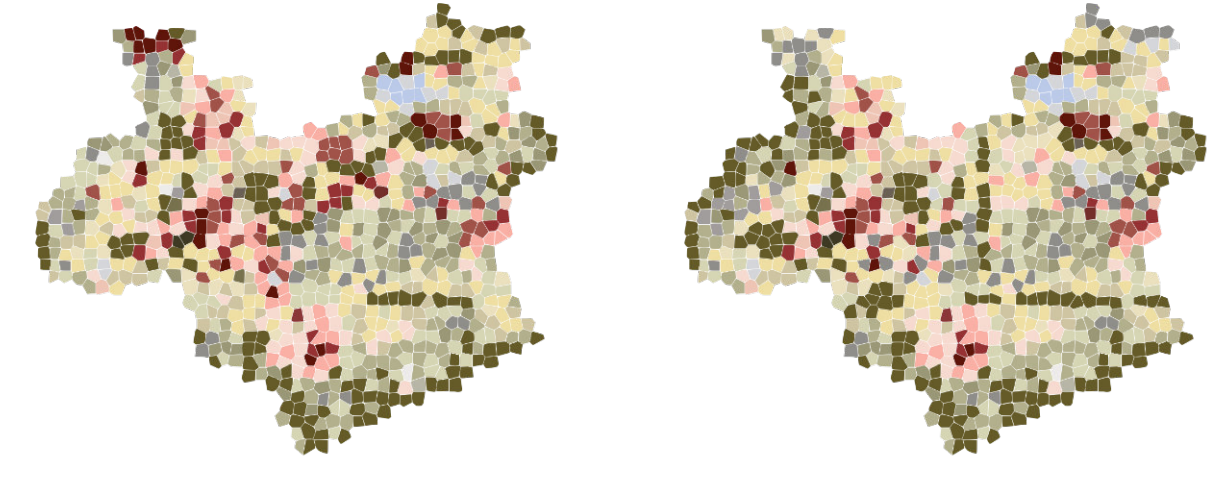
Město Katánie je po Palermu druhým největším městem Sicílie. Nachází se na východním pobřeží ostrova, na úpatí sopky Etny, jejíž panorama je viditelné ze všech hlavních městských tříd.



KONCEPT - MOZAIKA

Technika mozaiky umožňuje pokládat různorodé dílky vedle sebe, které i přes svou tvarovou či barevnou odlišnost v konečném výstupu tvoří ucelený dílo.

Stejně tomu je i v konceptu agrárního parku. Jednotlivé dílky v podobě drobných políček, výběhů pro zvěř, sportovních hřišť, ovocných sadů, dětských prolézaček nebo i zcela prázdných míst se vzájemně prolínají a přes odlišnou funkci koevizují vedle sebe, vytvářejíce tak plynulou multifunkční obraz.



CELKOVÁ SITUACE 1:1000

0 20 50 m

- 1 bistro a komunitní centrum
- 2 veřejné WC
- 3 zázemí údržby parku
- 4 Grotta Lucenti
- 5 kaple pod širým nebem
- 6 rozlivová plocha / polder
- 7 výběh / pastva
- 8 cvičiště pro psy

- páteřní cesty - poly povrch
- vedlejší cesty - mlát
- pěšiny - lávový štěr
- suché kamenné zídky
- zpevněná prostranství - beton
- sportovní hřiště
- vyběh / pastva
- povrchové lávové útvary
- křovinatý porost (makchie)

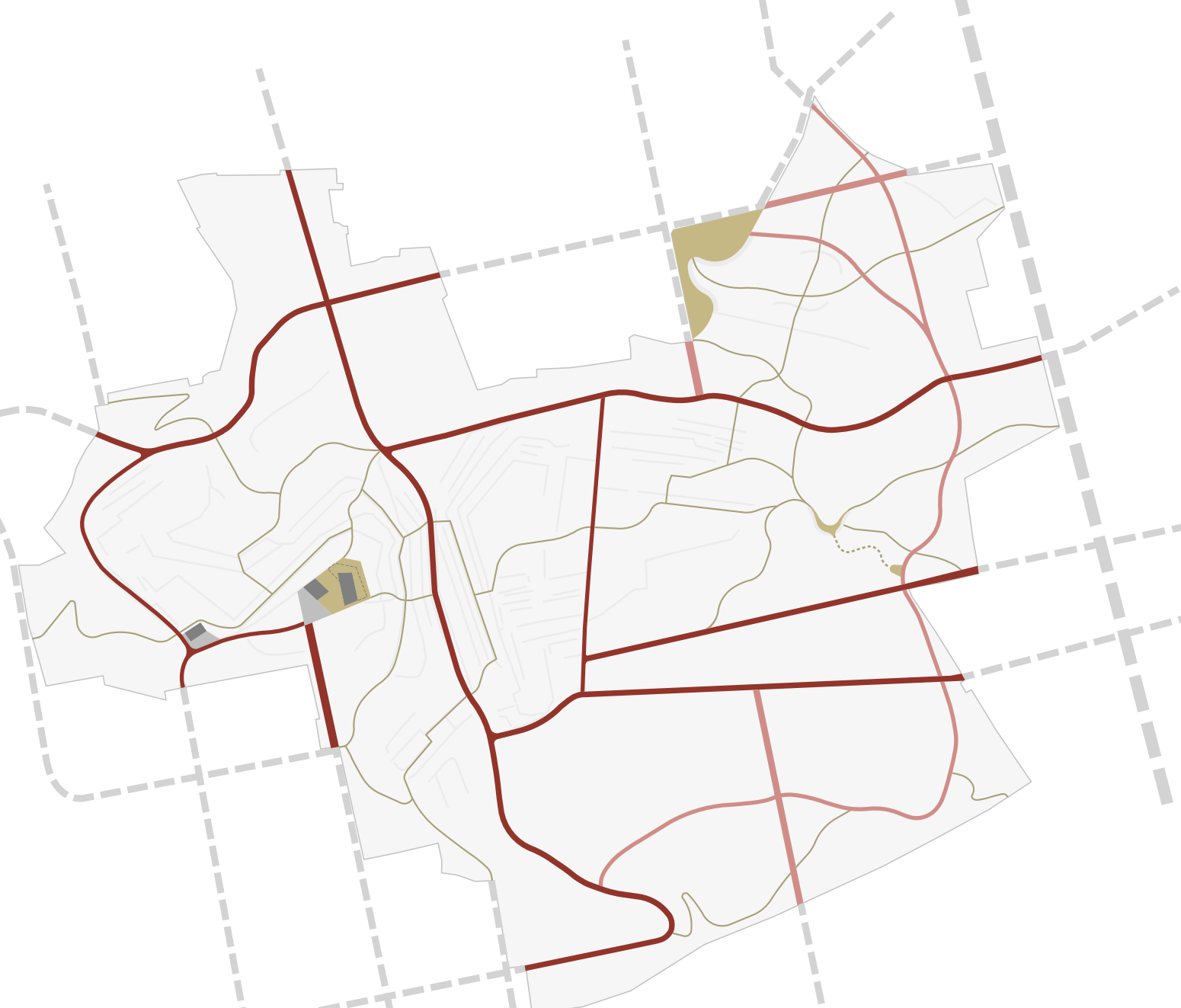
- zemědělská políčka
- travniny a luční porost
- stromy - náhř
- stromy - stávající
- stínící konstrukce
- navržené budovy



Geomorfologie

Komplexní systém opěrných zdídek, který již v současnosti vytváří terasovité stupně, je v některých místech podle potřeby doplněn. Návrh využívá výrazného ostrohu k umístění bistra a komunitního centra. Vzniká tak upravená vyhlídka, ze které je vidět masiv Etny i značná část města. V nejnižších místech je situován amfiteátr se vstupem do Grotty Lucenti.

- stávající kamenné zídky
- navržené kamenné zídky
- místa nutné stabilizace svahu



Cestní síť

Cestní síť navazuje na sídelní strukturu a propojuje park s městem. Cesty jsou rozděleny do tří kategorií, podle účelu a využití. Nejširší komunikace umožňují průjezd motorovým vozidlem, zejména zásobování a údržbu parku. Oproti stávajícímu stavu jsou nově navrženy vstupy zejména při jižní a východní hranici parku.

- páteřní cesty - poly povrch
- vedlejší cesty - mlát
- pěšiny - lávový štěr
- zpevněná prostranství - pískovaný beton
- parkoviště - hrubý oblázkový povrch



Drobné stavby a aktivity

Nejmalými stavbami jsou objekty, které jsou bistro a komunitní centrum. Komplex je doplněn o samostatnou budovu s veřejným WC a drobnou garáž. Dále se v parku nachází zázemí údržby a na mnoha místech umístěny různé dětské herní prvky či posilovací náčiní. Stínící konstrukce nabízí prostor pro piknik a grilování, nebo dokonce pro venkovní výuku škol.

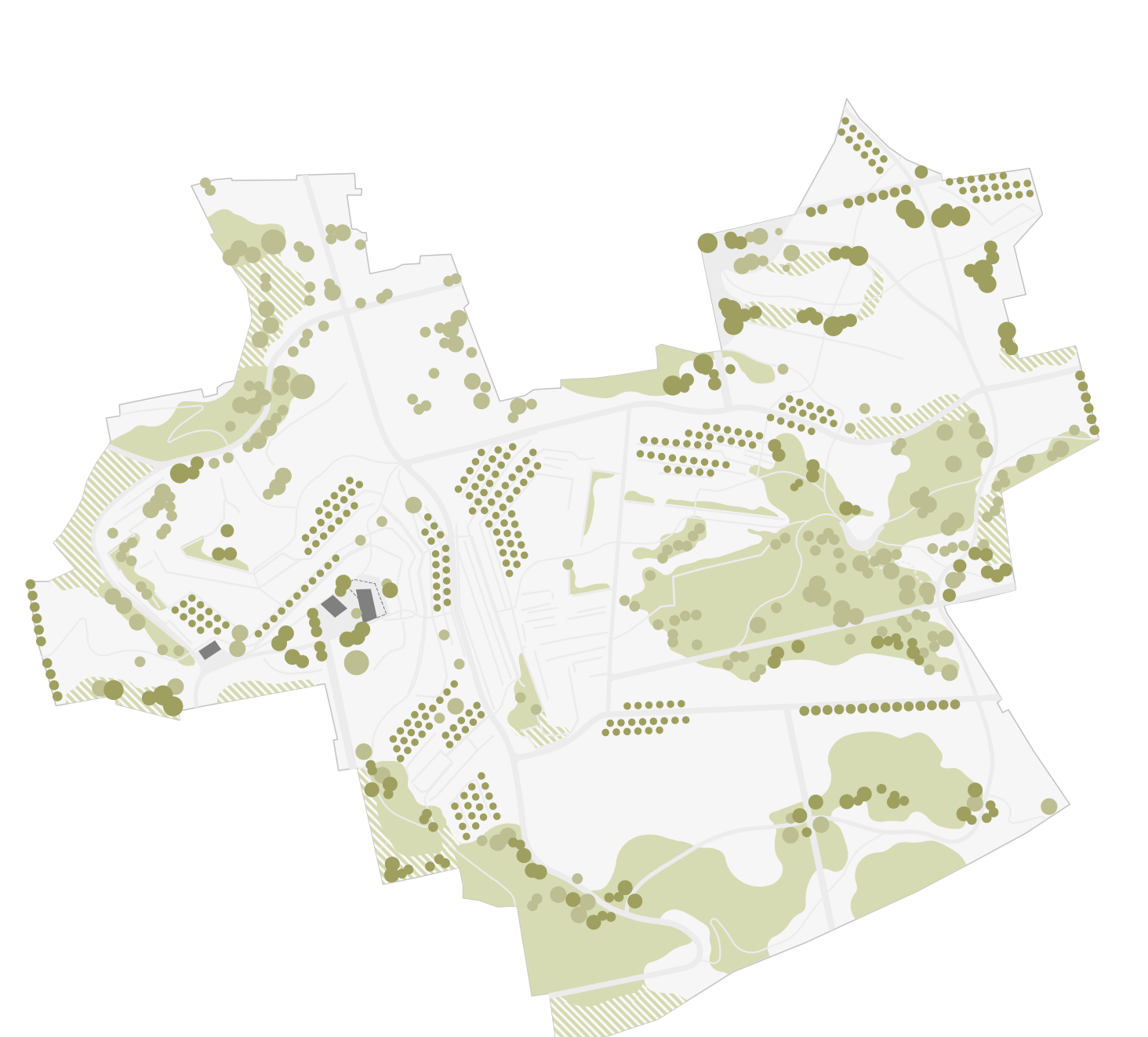
- navržené budovy
- navržené stínící konstrukce
- sportovní hřiště
- cvičiště pro psy
- umístění dětských herních prvků
- 1 bistro a komunitní centrum
- 2 veřejné toalety
- 3 zázemí údržby parku



Hospodaření s vodou

Dešťová voda je shromažďována ze zpevněných prostranství a ze střech budov. Uchovávána je ve dvou podzemních akumulacích nádrží s po mechanickém přečištění je využívána k závlaze zemědělských ploch, polí a sadů. V severovýchodní části parku je navržena rozlivová plocha / suchý polder, která zpomaluje a usměrňuje vodu při sezónních vydatných deštích či povodních.

- odvodňované střechy
- odvodňované zpevněné plochy
- podzemní akumulací nádrží
- rozlivová plocha / polder
- směr toku vody při vydatných deštích
- svod dešťové vody ze střech
- gravitační rozvod užitkové vody
- původní zemědělské vodní kanálky



Vegetace

Navržená vegetace počítá s extrémními stanovištními podmínkami - vysokými teplotami a vodní krizí. Plochy stávajících křovinatých porostů (makchie) jsou v návrhu zachovány, a navíc jsou rozšířeny o plochy určené k řízené sukcesi. Na těch postupně vznikne podobný typ porostu, s převahou kvetoucích a aromatických keřů.

- stávající stromy
- navržené stromy
- stávající křovinatý porost (makchie)
- plochy řízené sukcese



DETAIL - ROZLIVOVÁ PLOCHA 1:750

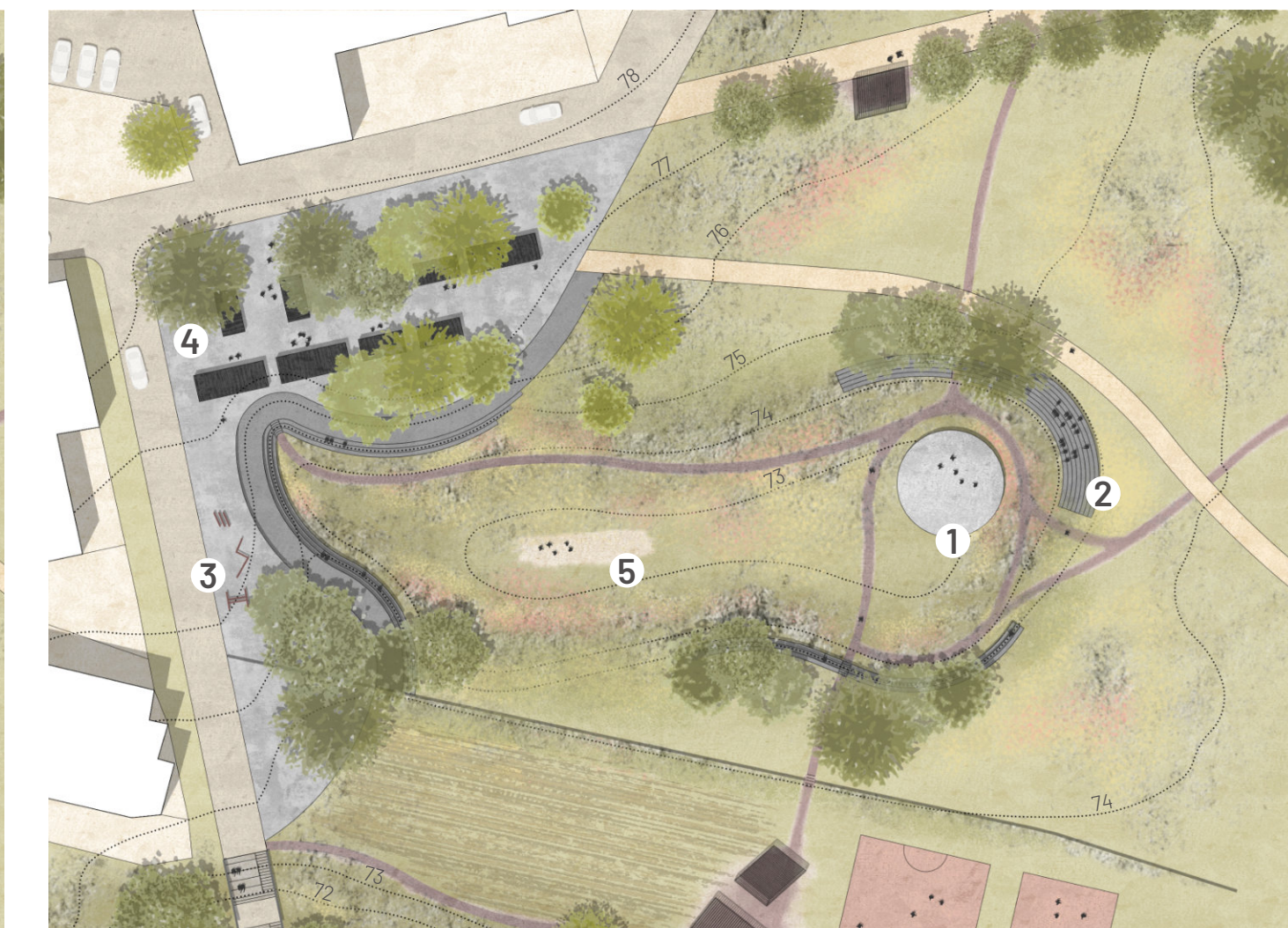
Navržený prvek demonstruje princip celého koncepčního pojetí. Suchý polder není čistě jednoduše. Předkládané řešení počítá s budoucími změnami a upravení podle nejbližších funkcí. Ať už zde vznikne rozsáhlý skatepark nebo trvale napuštěné jezero – obraz mozaiky může a měl by být doplněn podle preferencí místních uživatelů.

0 10 20 30 m

PLÁN IMPLEMENTACE NÁVRHU



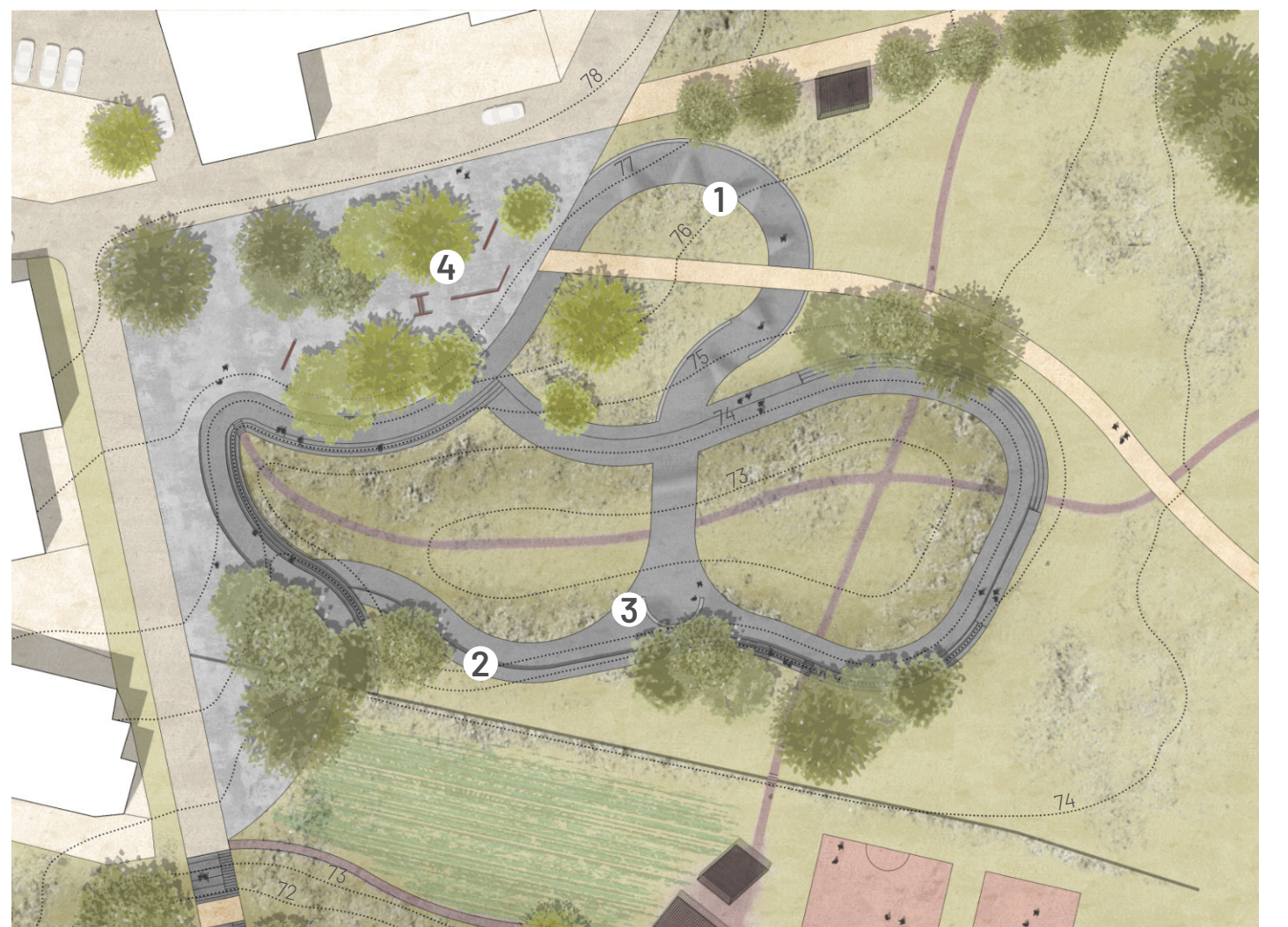
Budování jednotlivých objektů probíhá simultánně s utvářením komunity sousedů a přátel nebo se zapojením škol a vyzkoušením center, mnohdy je jimi i podmíněno. Vytvářeba tak není rozložena na dlouhé etapy, ale jednotlivé prvky jsou umísťovány podle aktuální potřeby a využitelnosti z hlediska přidružených projektů.



Scénář 1 - Sport a kultura

Posilovací náčiní, hřiště na pétanque, podium pro divadlo nebo letní kino. První scénář je čistým zobrazením navrženého prostoru.

- 1 podium
- 2 rozšířená bludiště
- 3 venkovní posilovna
- 4 prostor pro trhy
- 5 hřiště na pétanque



Scénář 2 - Skatepark

Zpevněná betonová plocha s rozdílné výškové stupně – pro skateboardistu dobrý základ. Druhý scénář je možným rozšířením, pokud popularita tohoto způsobu využití poroste.

- 1 vlny v klopené zatáčce
- 2 pojízdné zídky a hrany
- 3 klopená otočka
- 4 kovové prvky (zabradli, hrany)

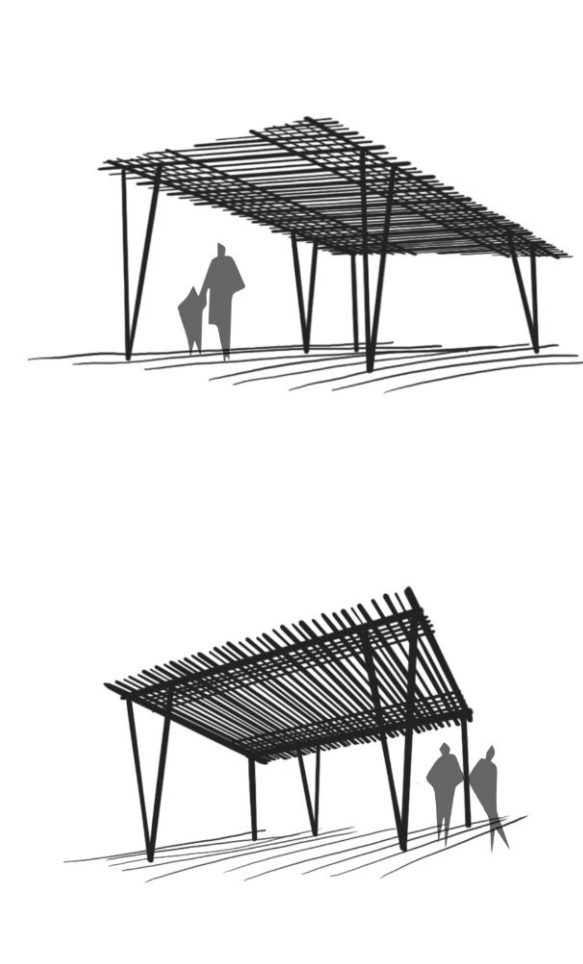


Scénář 3 - Vodní plocha

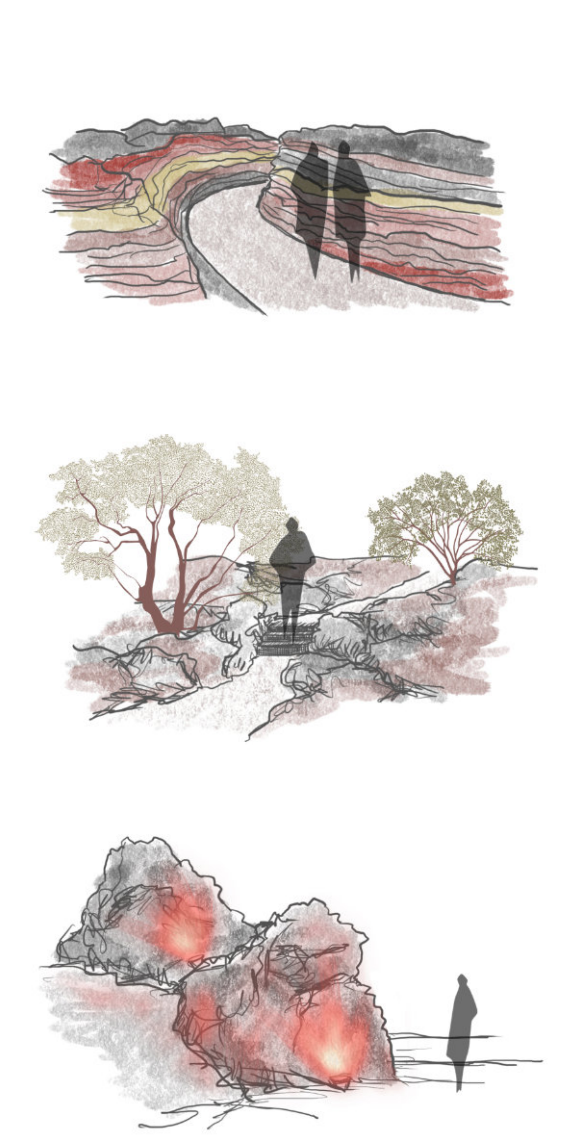
Vzhledem k energetické náročnosti se jedná o nejméně pravděpodobnou variantu. Návrh však přizpůsobí mozaikové scénáře při dramatických změnách celkového smýšlení společnosti.

- 1 vodní plocha s trvalým napuštěním
- 2 piknikové stoly ve stínu stromů
- 3 vodní rostliny
- 4 obložková pláž
- 5 hřiště na beachvolbal
- 6 venkovní posilovna

STÍNÍCÍ KONSTRUKCE

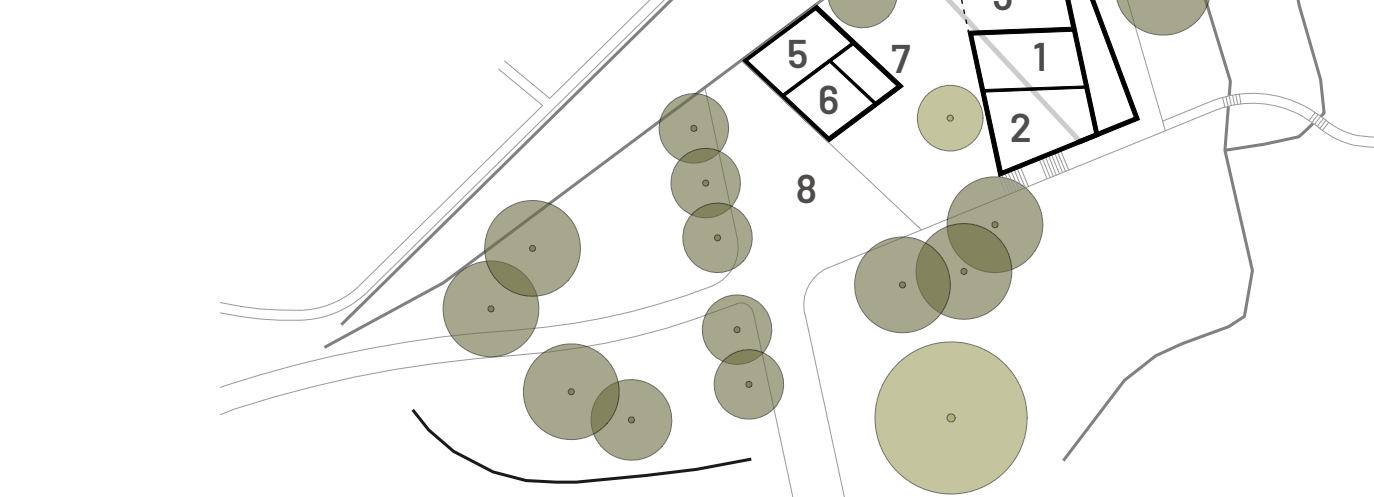


PRINCIPY NÁVRHU V LÁVOVÉM POLI



BISTRO A KOMUNITNÍ CENTRUM

- 1 bistro - prostor pro návštěvníky
- 2 bistro - prostor pro přípravu
- 3 bistro - krytá terasa
- 4 komunitní centrum a sklad zahradního náčiní
- 5 veřejné toalety
- 6 garáž (2 osobní automobily)
- 7 sklad pro potřeby bistra
- 8 parkoviště pro zaměstnance a zásobování



Odkrytí lávových vrstev

Páteřní cesty jsou v několika místech vedeny přímo skrz lávové útvary. Místo toho, aby se posílaly terénním modelacím, je zváženo, kdy a kde cesty lávou cíleně „prořezávají“. Tímto způsobem je lokálně odhalen lávový profil se všemi jeho vrstvami.

Pěšiny skrz lávu

Navětví je díky nově navrženým pěšinám proveden odlehčení zákoutími lávového pole. Tyto pěšiny se přizpůsobují morfologii terénu a podle potřeby jsou doplněny o kamenné stupně k překonání výškových rozdílností.

Navícení lávových dominant

K podřízení hodnoty a jedinečnosti vulkanických útvarů jsou nejzajímavější dominanty v noci červeně nasvíceny, a to především v místech, kam není zavedeno žádné další osvětlení. Tento přístup vytváří za tmy v parku unikátní a tajemnou atmosféru.

