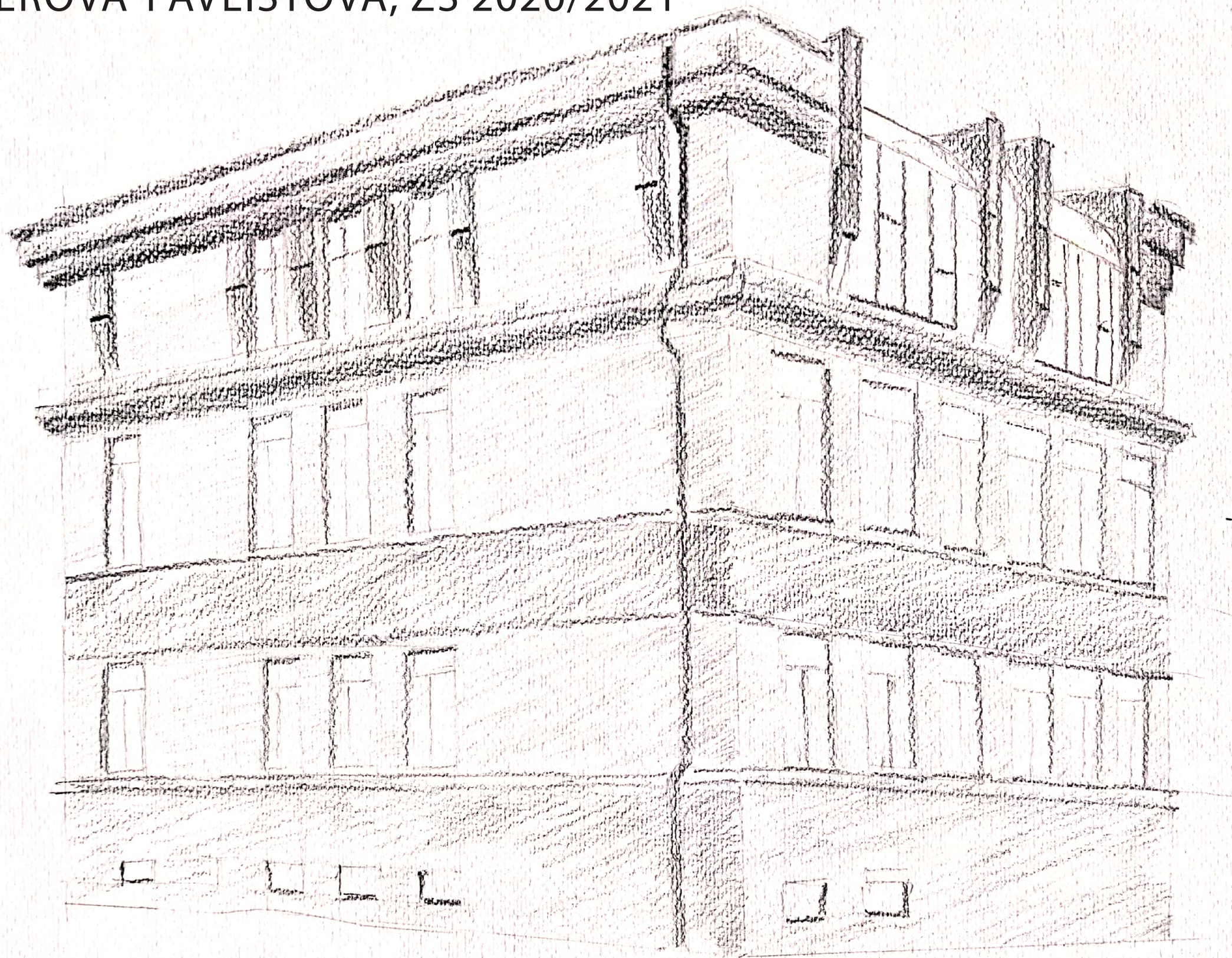


ZAN AMBLEROVÁ-PAVLIŠTOVÁ, ZS 2020/2021



PORTFOLIO

JAN DUŠEK

K O M P O Z I C E

PRINCIPY / EPIDAUROS / ŠA AVU

ZADÁNÍ 01: Grafická kompozice

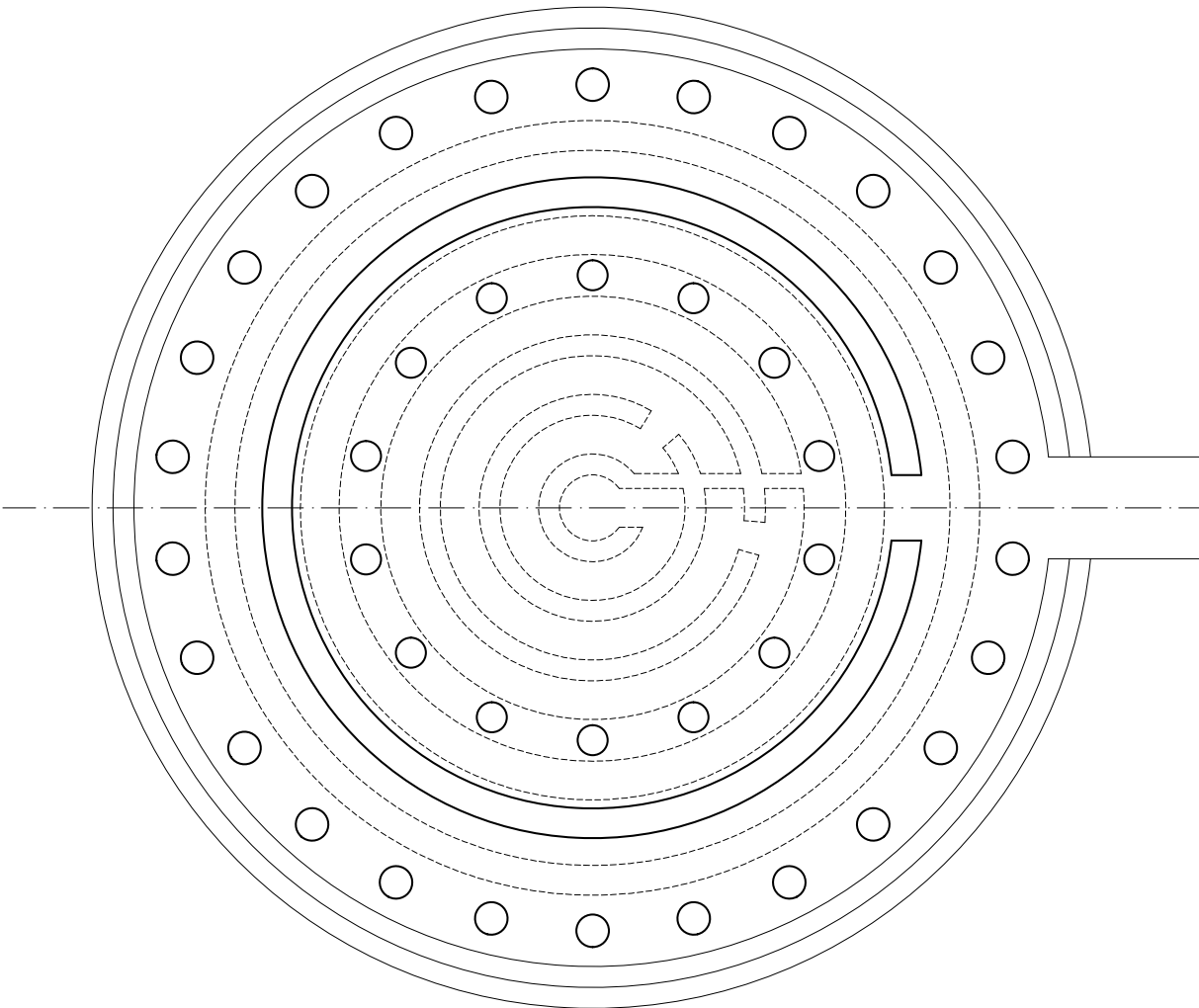
Zadáním byla grafická, případně reliéfní kompozice na zadané kompoziční téma na formát A3. Vytvoření abstraktního, případně reliéfního obrazu s možností využití různých materiálů pro práci se světlem, stínem, barvou, strukturou.

ZADÁNÍ 02: Hledání kompozičních principů na referenčních stavbách

Zadáním bylo nalezení tří referenčních staveb uplatňujících zadaný kompoziční princip a jeho přehledné grafické vyznačení do ručně kreslených architektonických výkresů.

ZADÁNÍ 03: Analýza kompozičních principů uplatněných na příkladu Školy Architektury AVU

Úkol začal návštěvou budovy – součástí bylo pocitové skicování půdorysů a řezů individuálně během prohlídky a ve skupinách v návaznosti na ni, zaměření základních rozměrů, skicování pohledů na fasádu, perspektiv a detailů. Cílem bylo pochopení prostorového uspořádání školy, kompozičního uspořádání fasád a zažití rozměrů základních prvků v architektuře. Po nastudování archivních podkladů a dostupných architektonických výkresů proběhlo individuální zpracování kompletní sady ručně kreslených architektonických výkresů v zadaném měřítku se všemi náležitostmi. Na těchto výkresech byly graficky analyzovány použité kompoziční principy.



ZADÁNÍ 04: Labyrint v Epidauru

Labyrint v Epidauru, jako součást bývalého lázeňského komplexu v Saronském zálivu s celostním přístupem k medicíně. Na základě poskytnutého půdorysu a přečteného textu, bez pomoci jiných zdrojů, vyjádřit pomocí řezu a pohledu, jak mohla stavba vypadat. Studenti se mohou buď pokusit citovat její historickou podobu, nebo ji domyslet vlastním způsobem za pomoci současných architektonických tvarosloví.

Text:
„Labyrint v Epidauru se nacházel v kruhové stavbě (tholos). Smělo se do něj vstoupit až po iniciačním procesu, který měl sedm stupňů. Tholos byl postaven ve 4. století před naším letopočtem. Návštěvník vstoupil do chrámu vnějším dórským sálem, následně prošel dveřmi do vnitřního prostoru neseného korintskými sloupy. V tomto vnitřním prostoru, jehož průměr obnášel asi sedm metrů, se nacházel do podlahy zapuštěný labyrint. Labyrint sestával ze tří podzemních chodeb a středu, jehož průměr činil 1,11m. Počet chodeb se odrážel v průměru středu, neboť příčný součet 11,1m dělá číslo 3. Chodby byly 1.91 metru vysoké a asi 65cm široké, takže jimi mohla procházet jen jedna osoba. Vládla v nich úplná tma. Zvláštnost Labyrintu spočívala v tom, že se do něj dalo vstoupit jen středem (A). Ve vnitřním prostoru kruhového chrámu se nacházel otvor v podlaze, který byl uzavřen víkem. Když se víko nadzvedlo, objevil se v něm střed Labyrintu. Kdo chtěl Labyrintem projít, musel se odvážit skoku do hloubky. Vchod měl veliký symbolický význam! Pak bylo víko sklopeno a v úplné tmě se návštěvník prohmatával třemi chodbami, až dospěl k mrtvému bodu (B). Ze středu vystoupil zase do vnitřního prostoru chrámu.

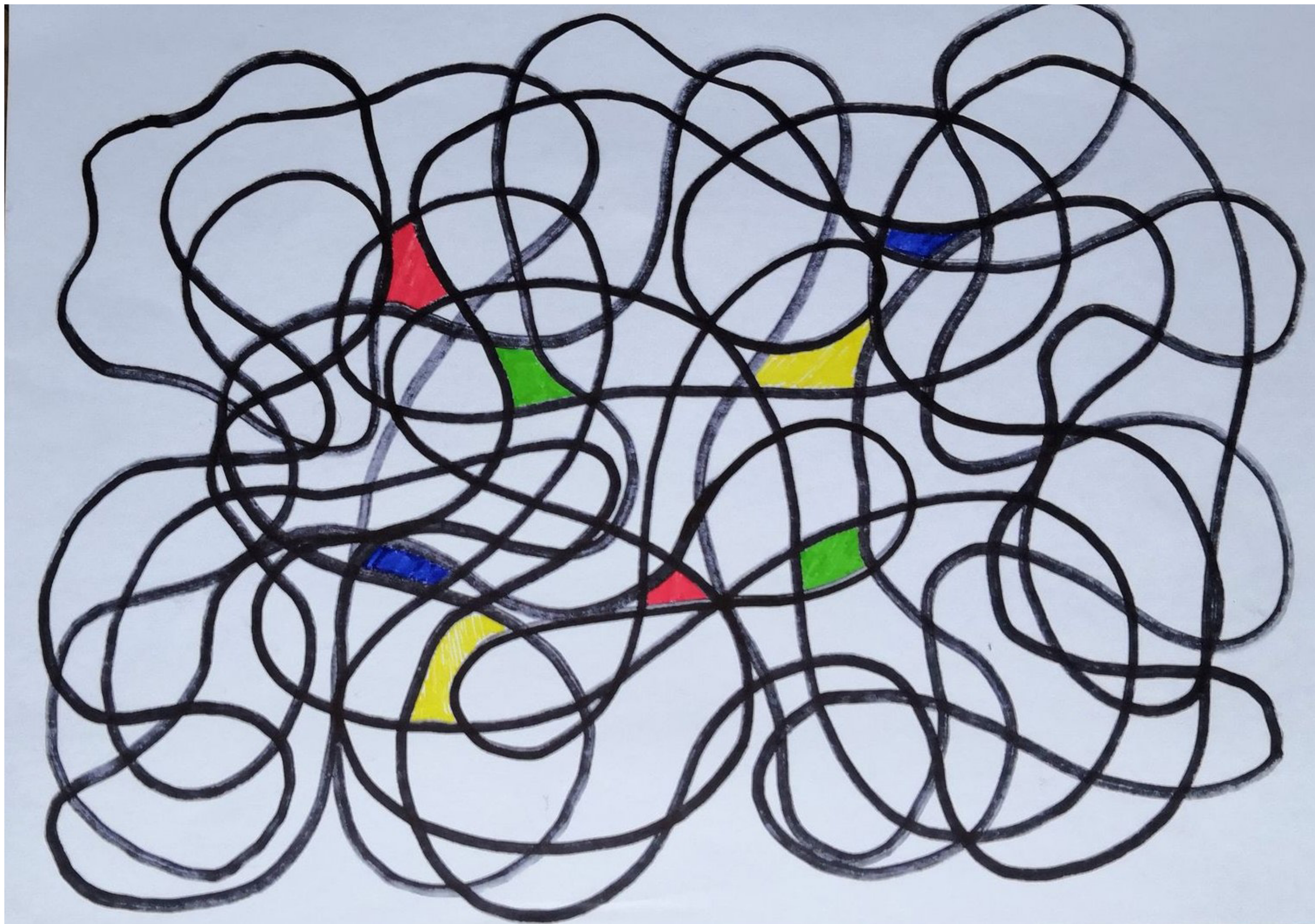
Duchovní význam tohoto Labyrintu se před námi otevře jen tehdy, podíváme-li se na celou stavbu. Podzemní třichodbový Labyrint tvořil závěr sedmistupňové zasvěcovací cesty. Celé zařízení vlastně představovalo část Labyrintu. Kdo jím prošel, směl vstoupit do kruhového chrámu, dorazil tedy do středu Labyrintu. Cesta vedla zvenčí dovnitř, od nadzemského k podzemnímu, od viditelného k neviditelnému, ze dne do noci.

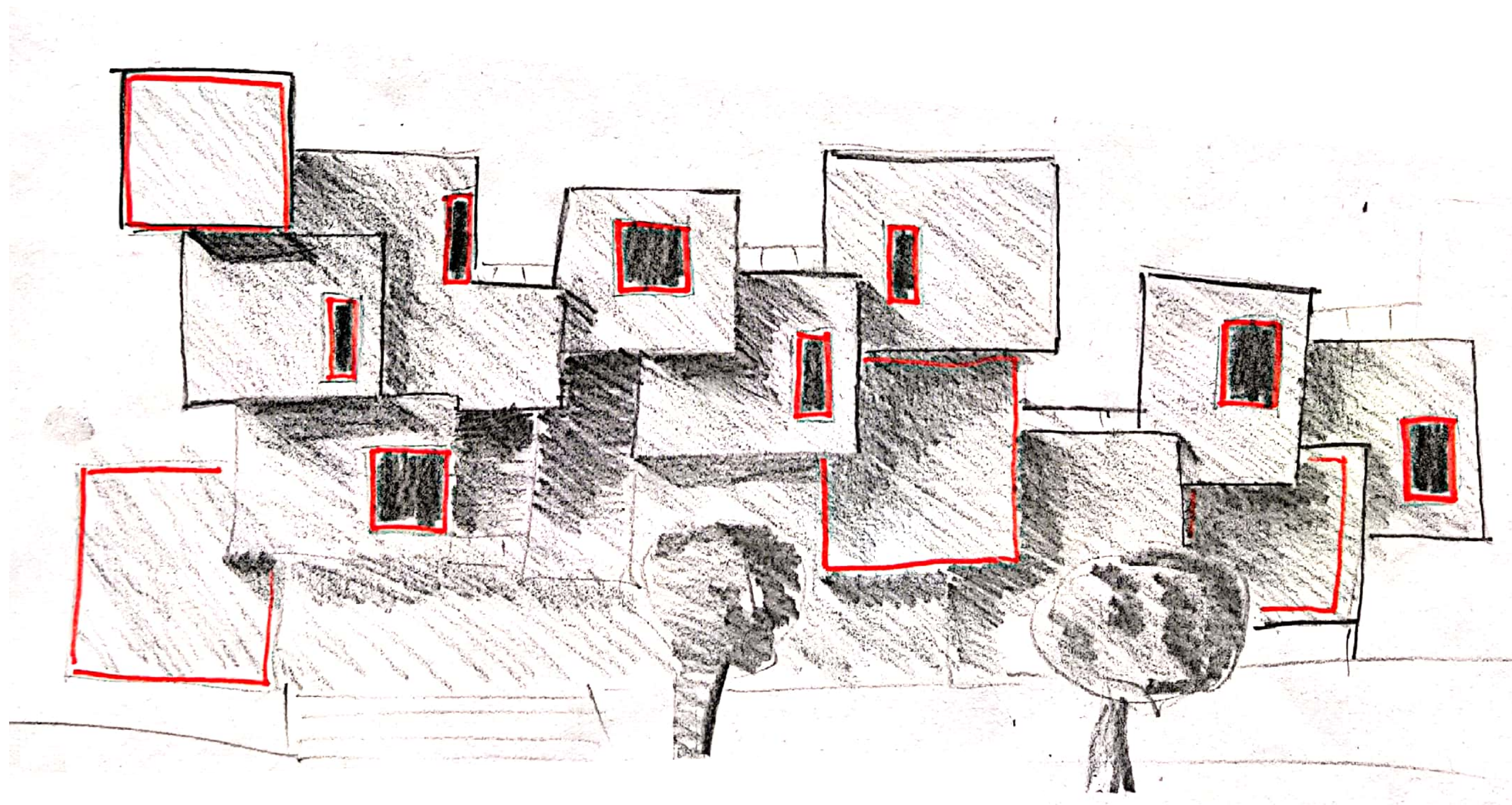
Epidauros sloužil pohodlí a zábavě návštěvníků a celostní terapii těla, ducha a duše. Byla tu knihovna, muzeum, odeon, ve kterém se předváděly hudební a taneční kusy, gymnastický sál, stadion pro sportovní utkání, zápasnická škola a také římská a řecká lázeňská oddělení. Široká nabídka měla za cíl podpořit ducha i tělo. Proces léčení se odehrával v uvolněné atmosféře plné kulturních podnětů a tělesných zaměstnání. Proces léčení se podobal iniciaci, jejímž vrcholem byl Labyrint.

(zdroj: Labyrint, Uwe Wolff)

Labyrint v Epidauru

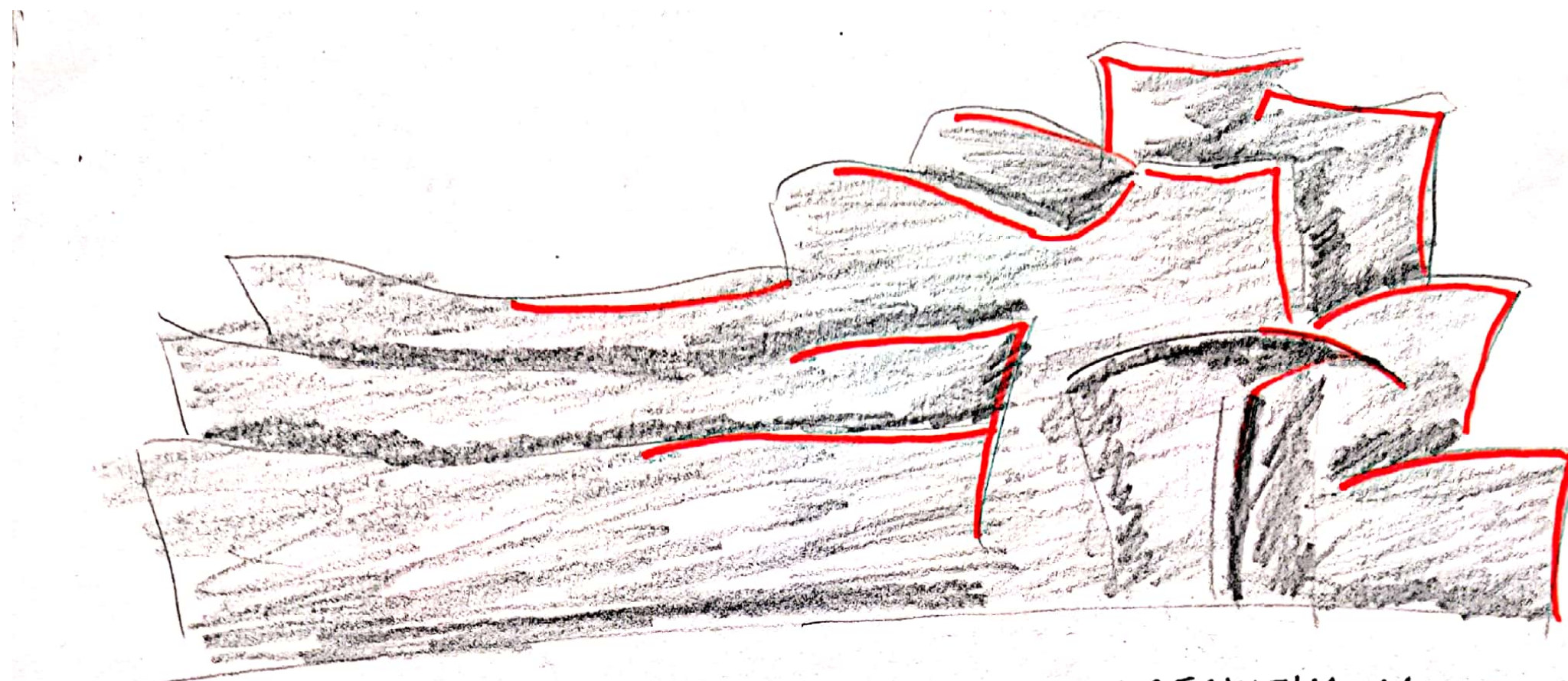






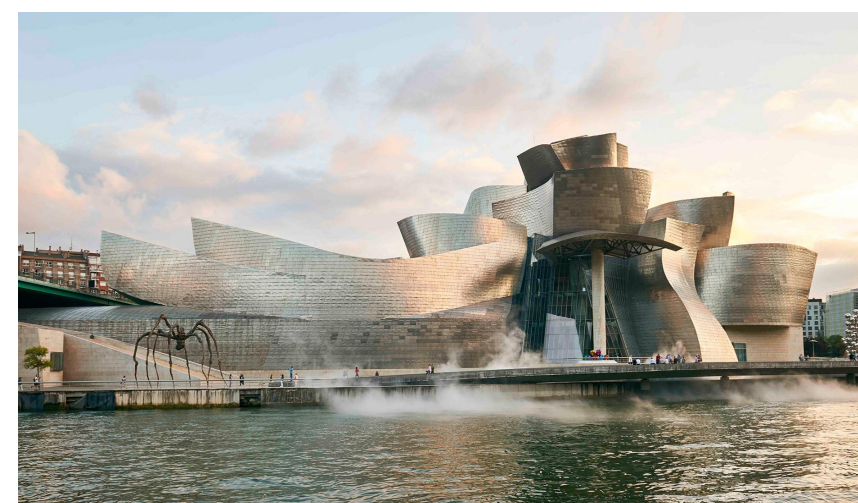
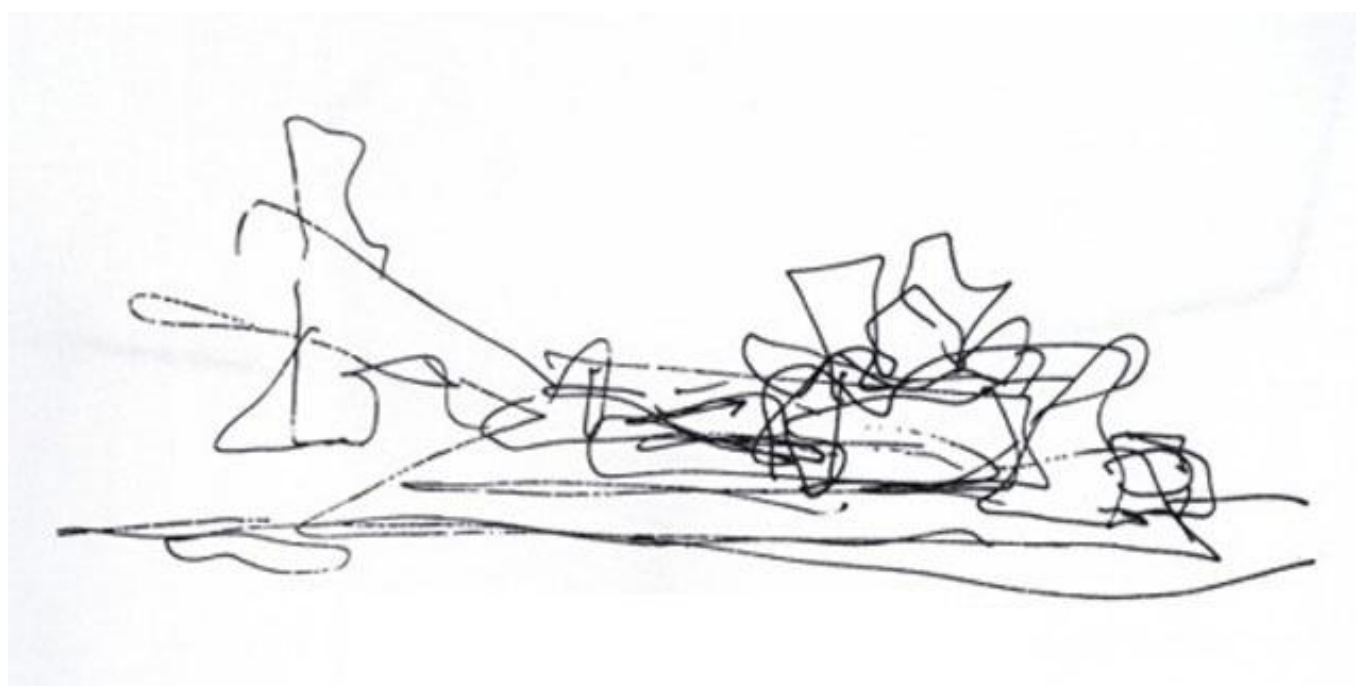
KOMPOZIČNÍ PRINCIP CHAOS

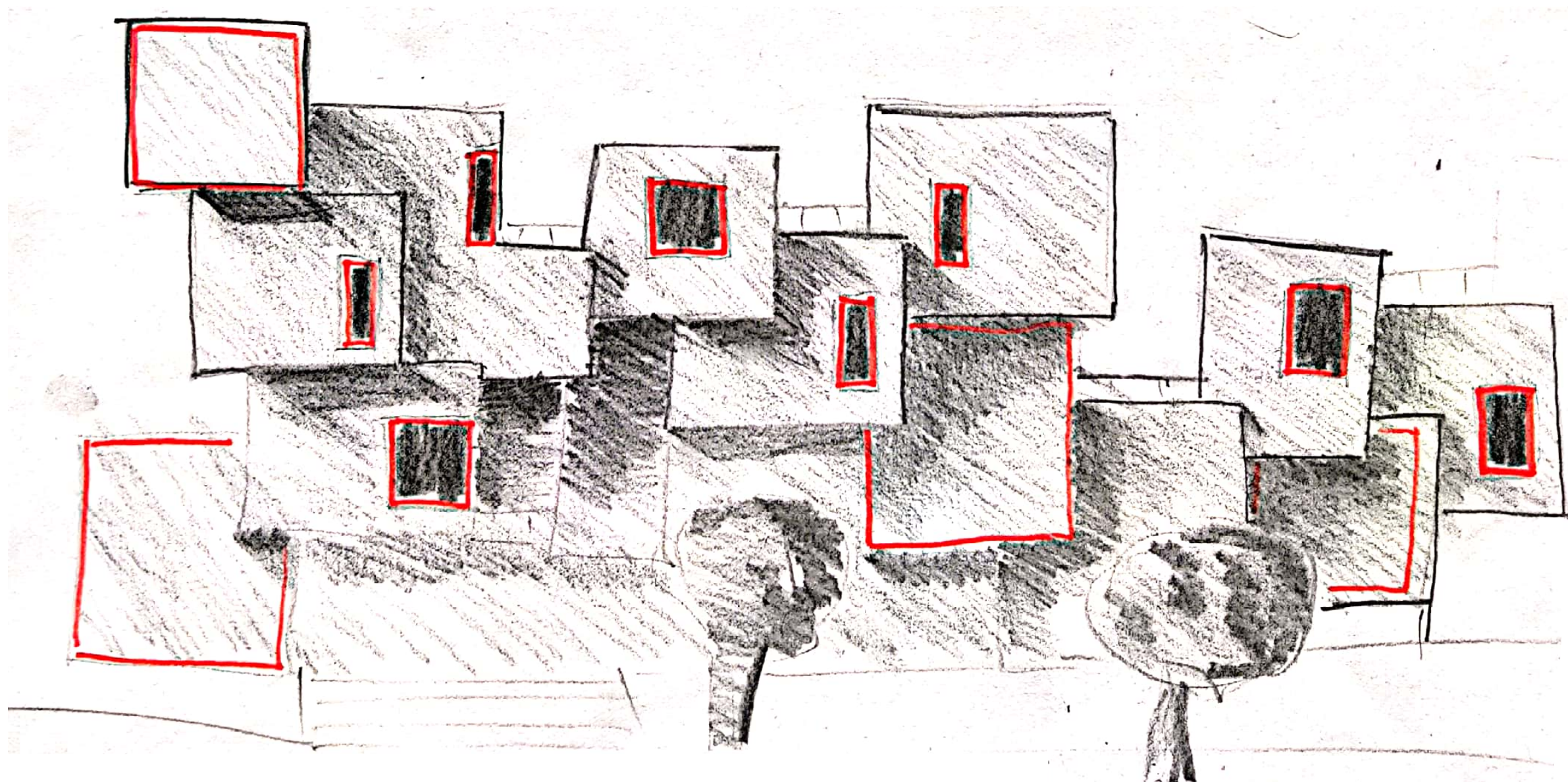
REFERENČNÍ STAVBY



GUGGENHEIM MUSEUM,
BILBAO

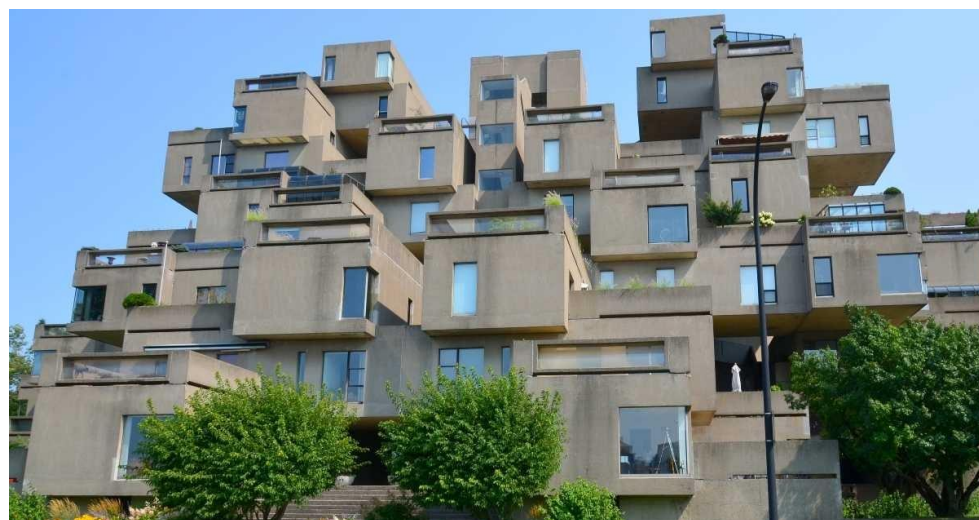
FRANK GEHRY

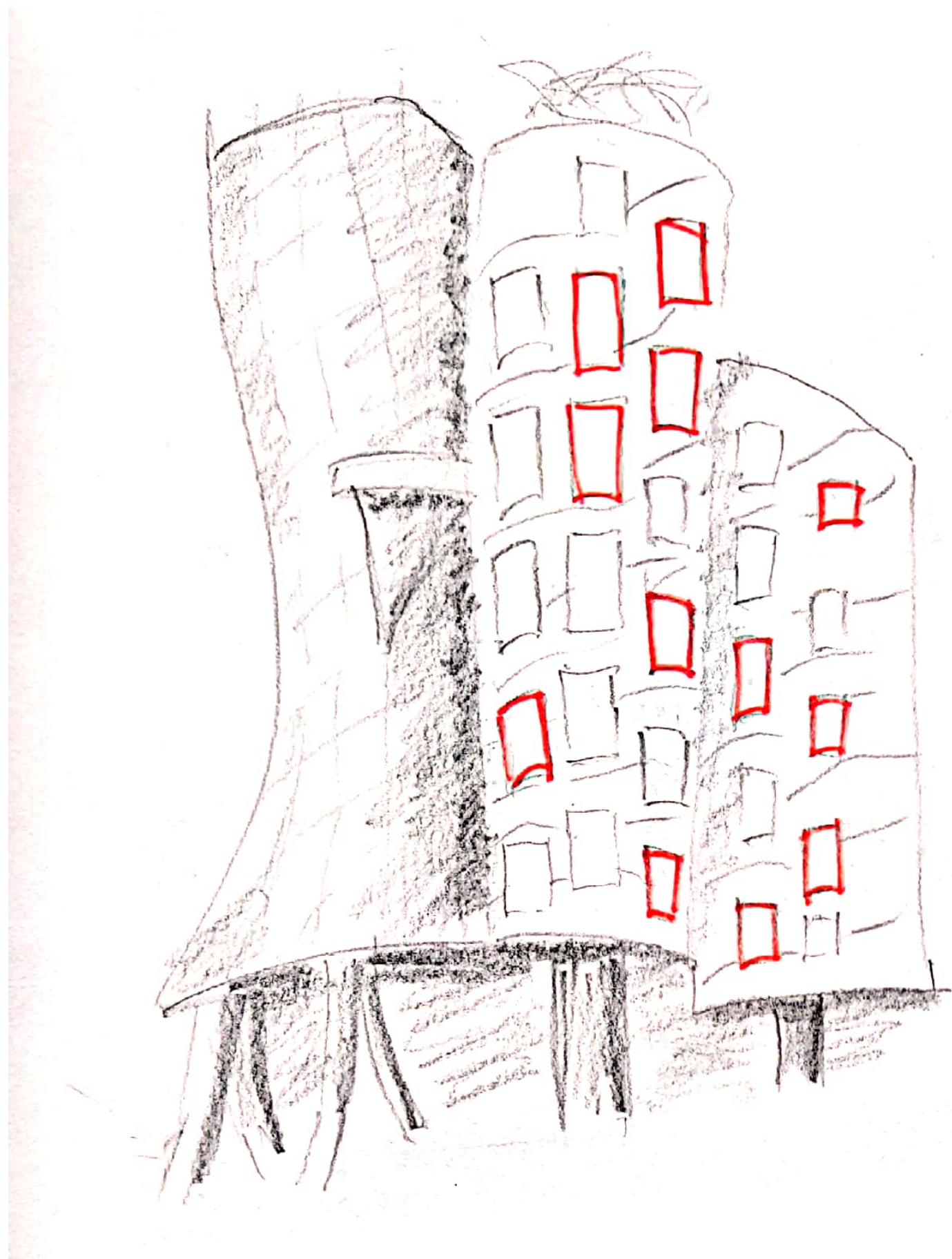




HABITAT, MONTREAL

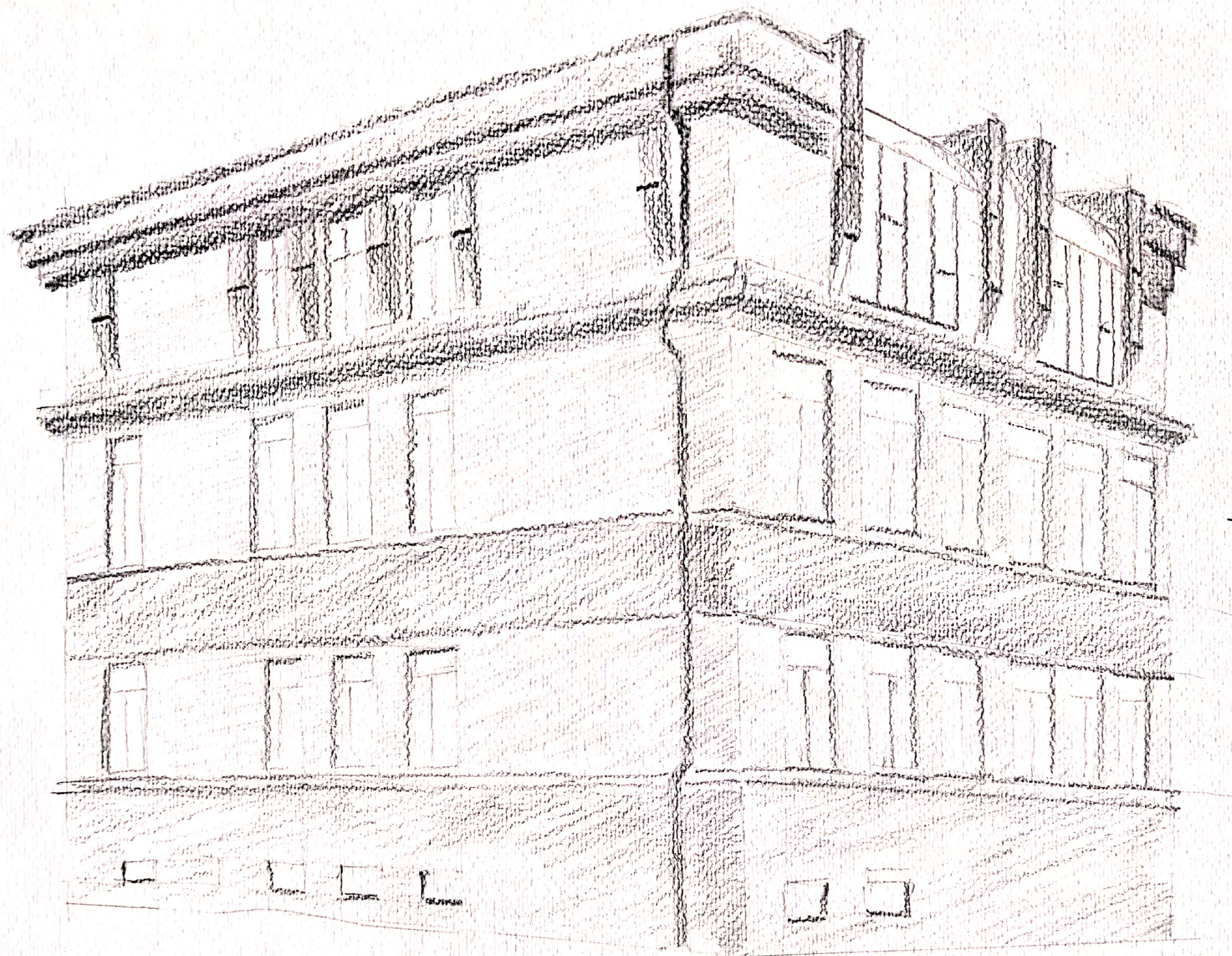
MOSHE SAFDIE





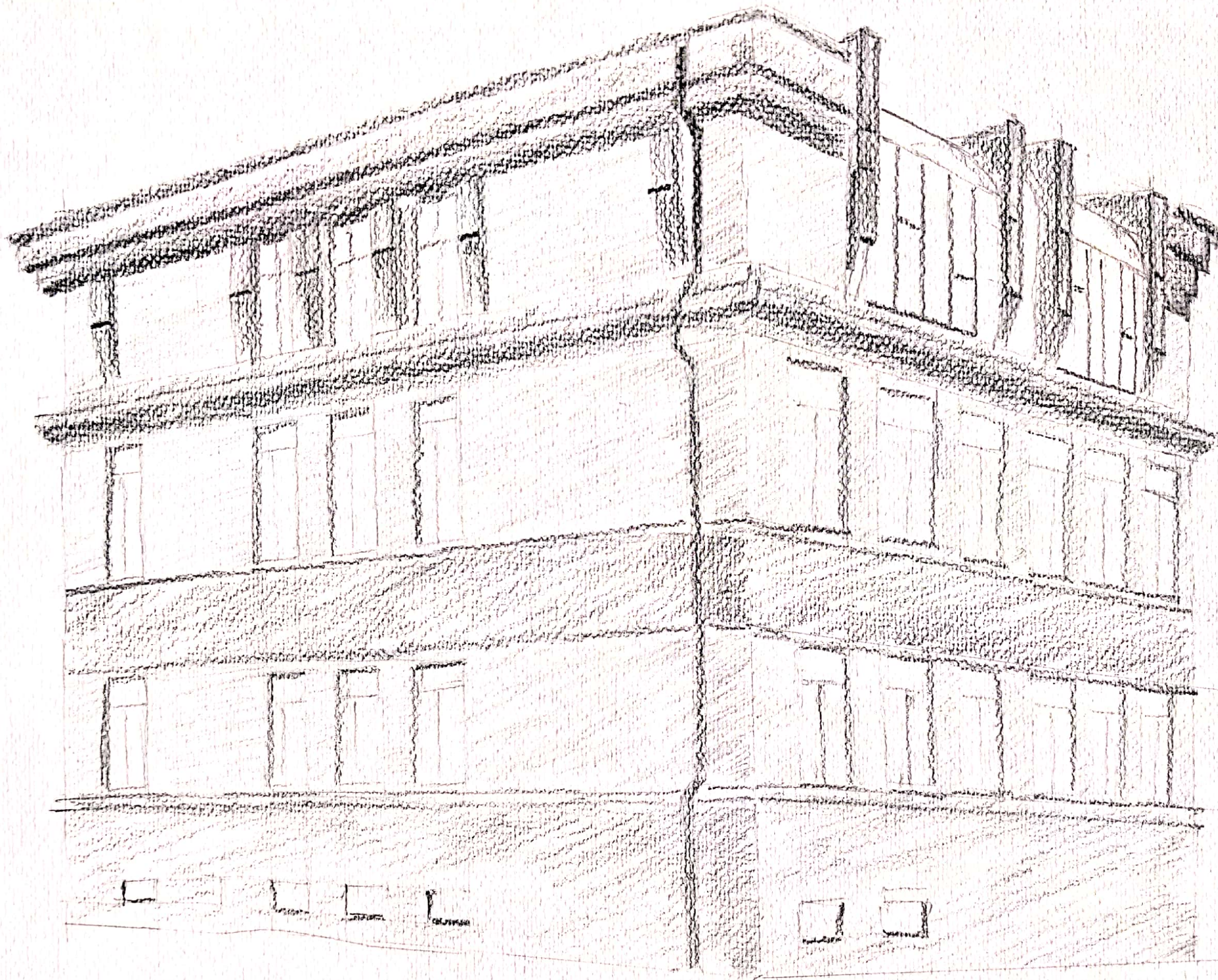
TANČÍCÍ DŮM, PRAHA

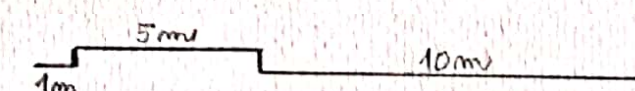
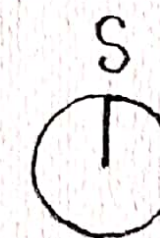
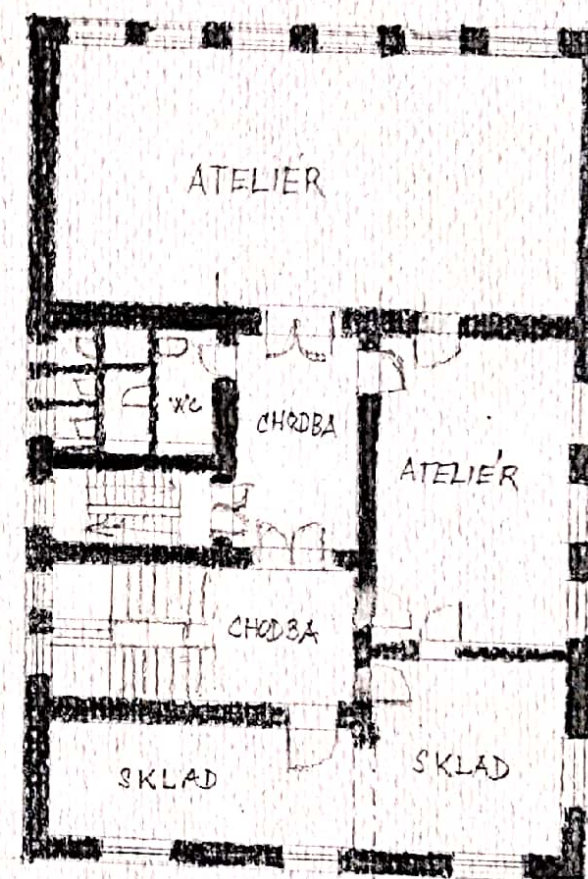
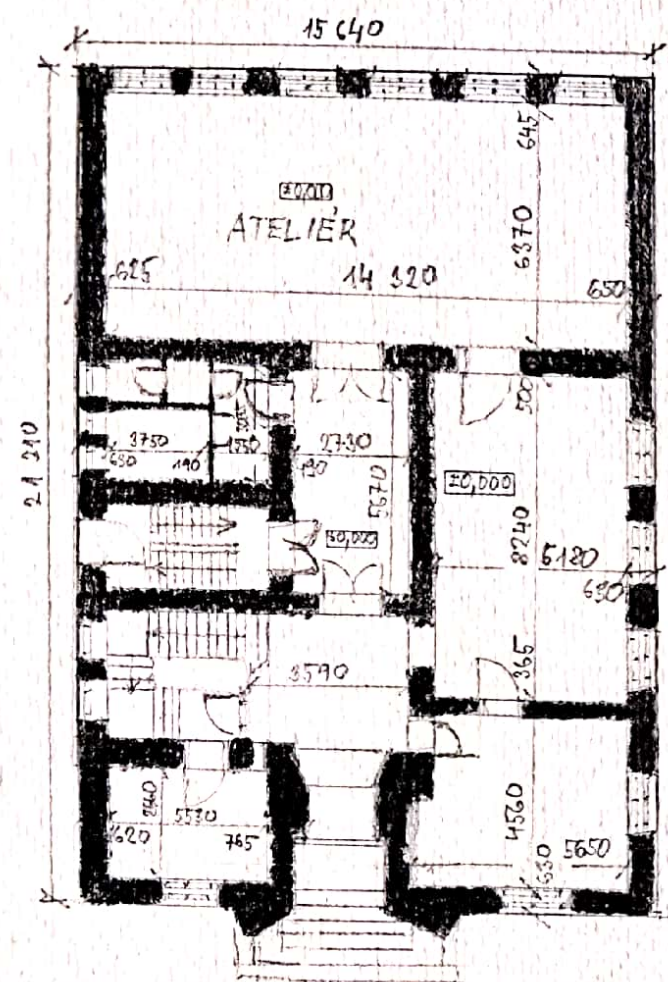
FRANK GEHRY

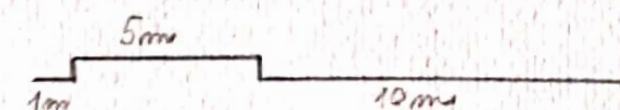
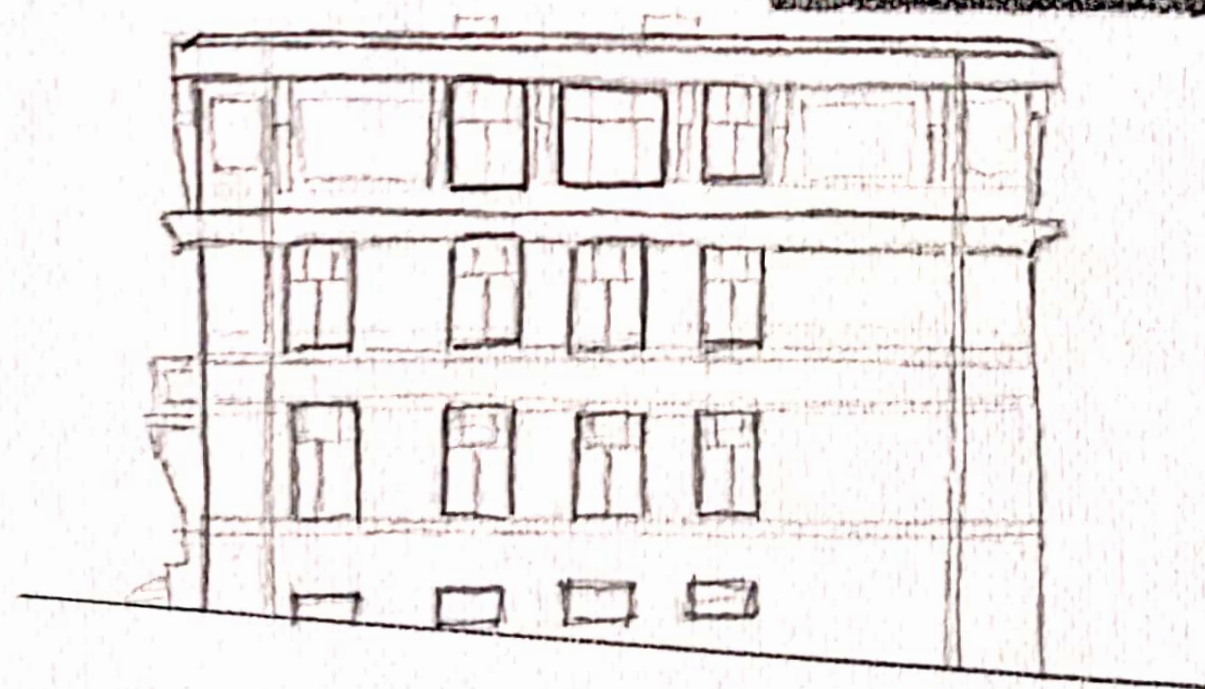
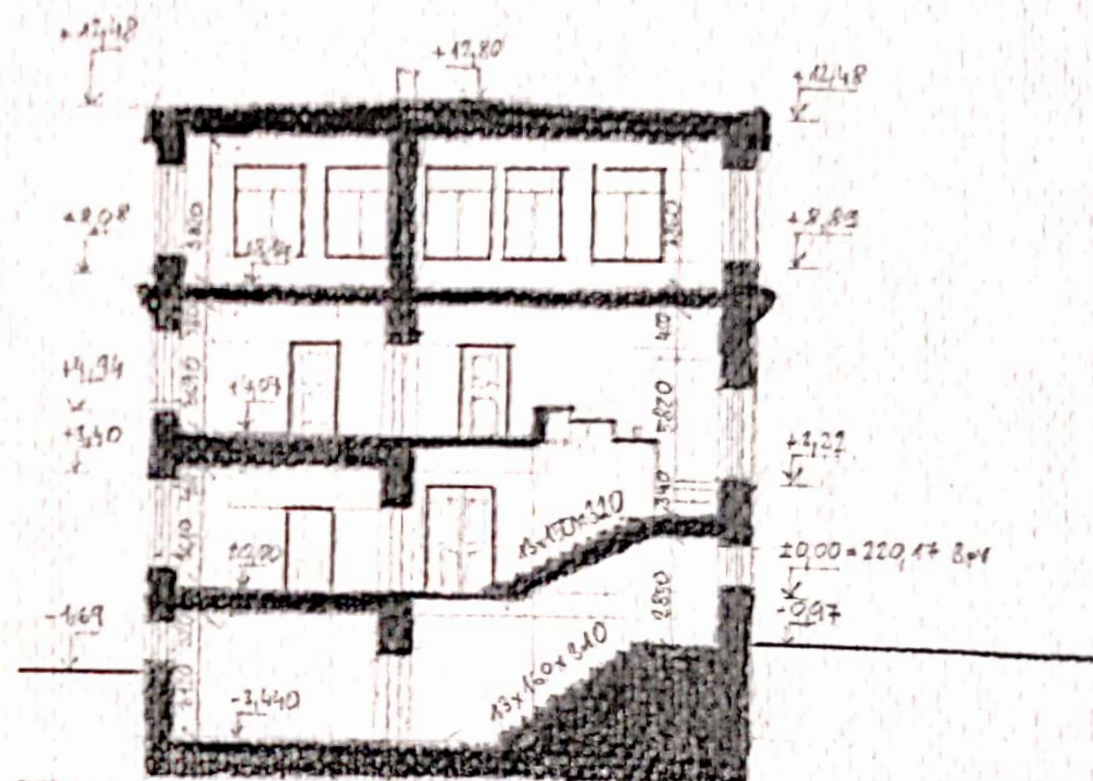


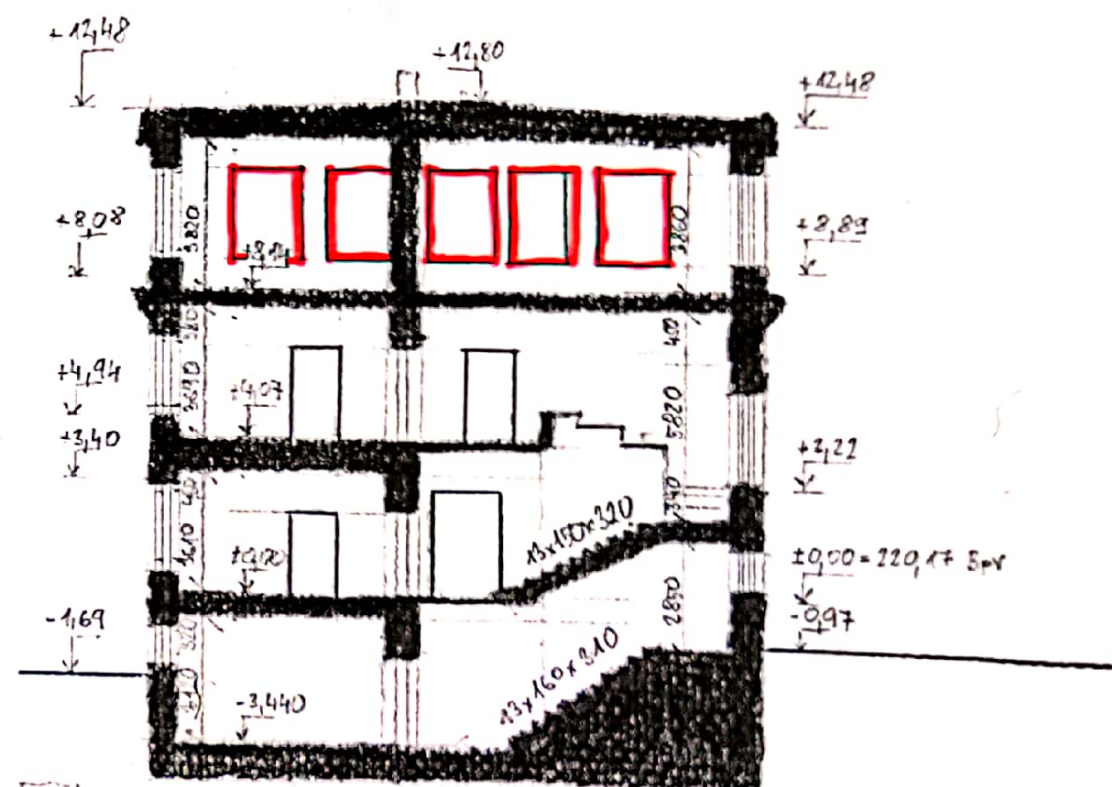
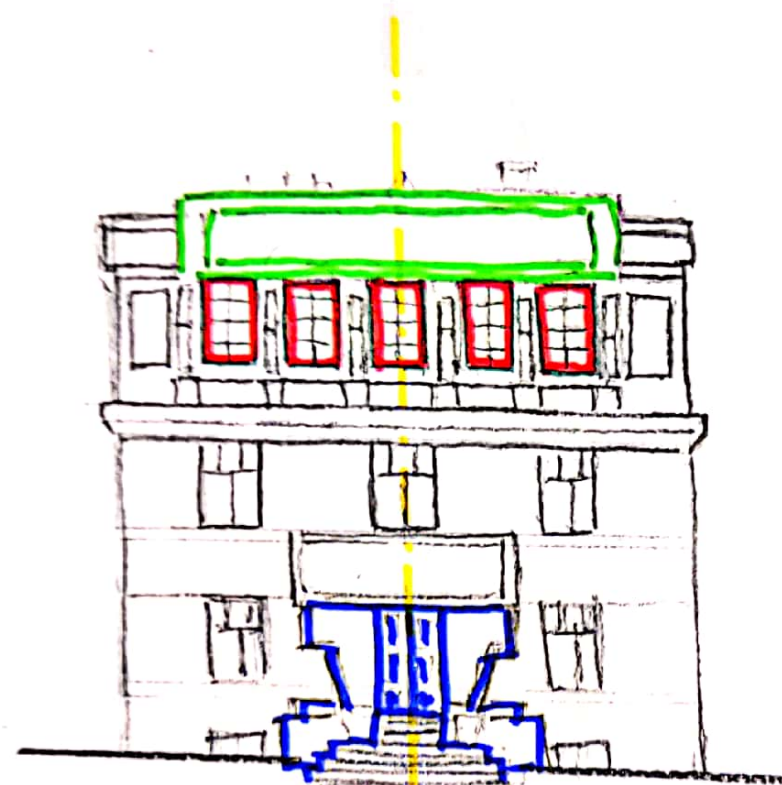
ŠKOLA ARCHITEKTURY AVU

KOMPOZIČNÍ PRINCIPY



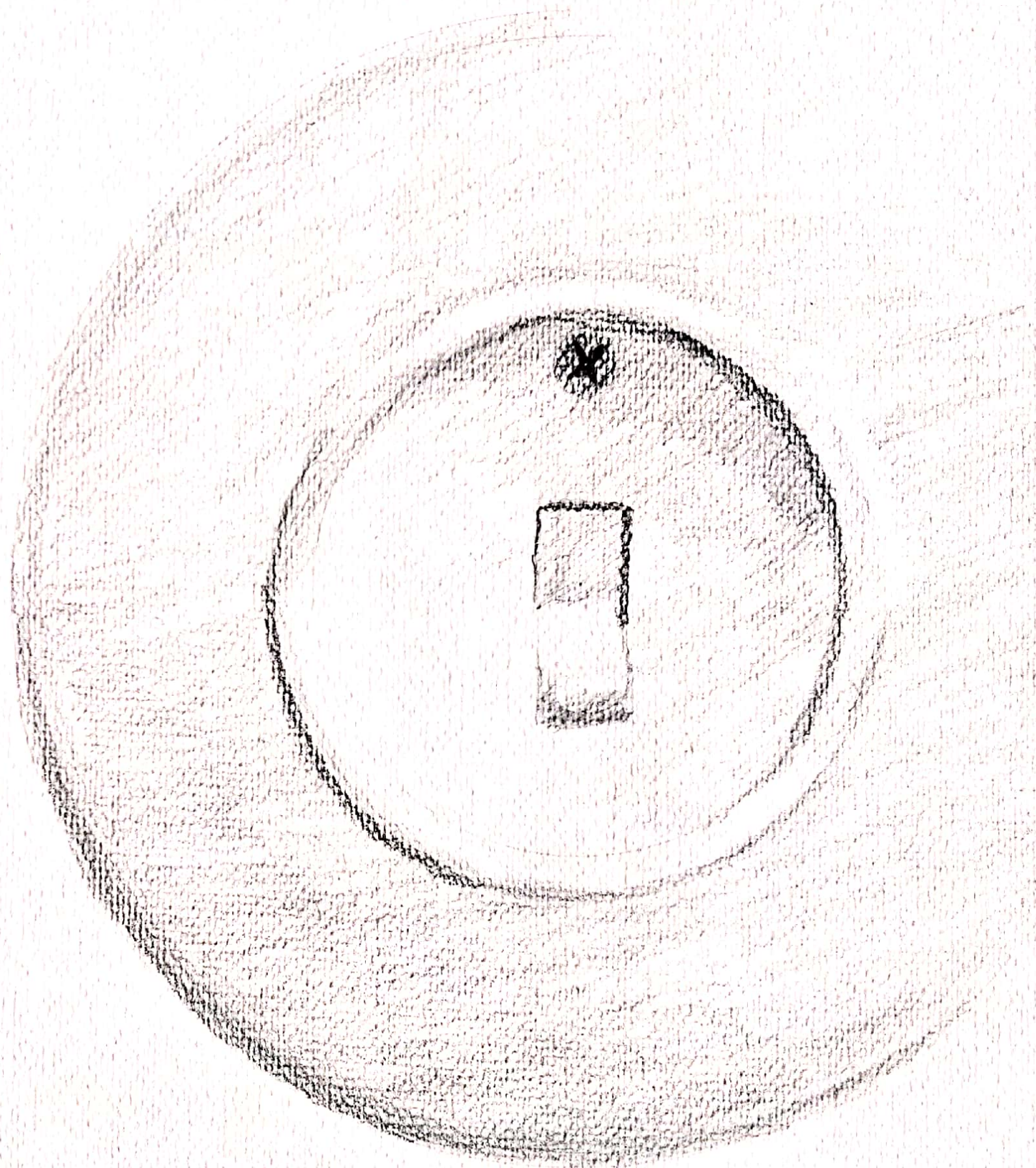


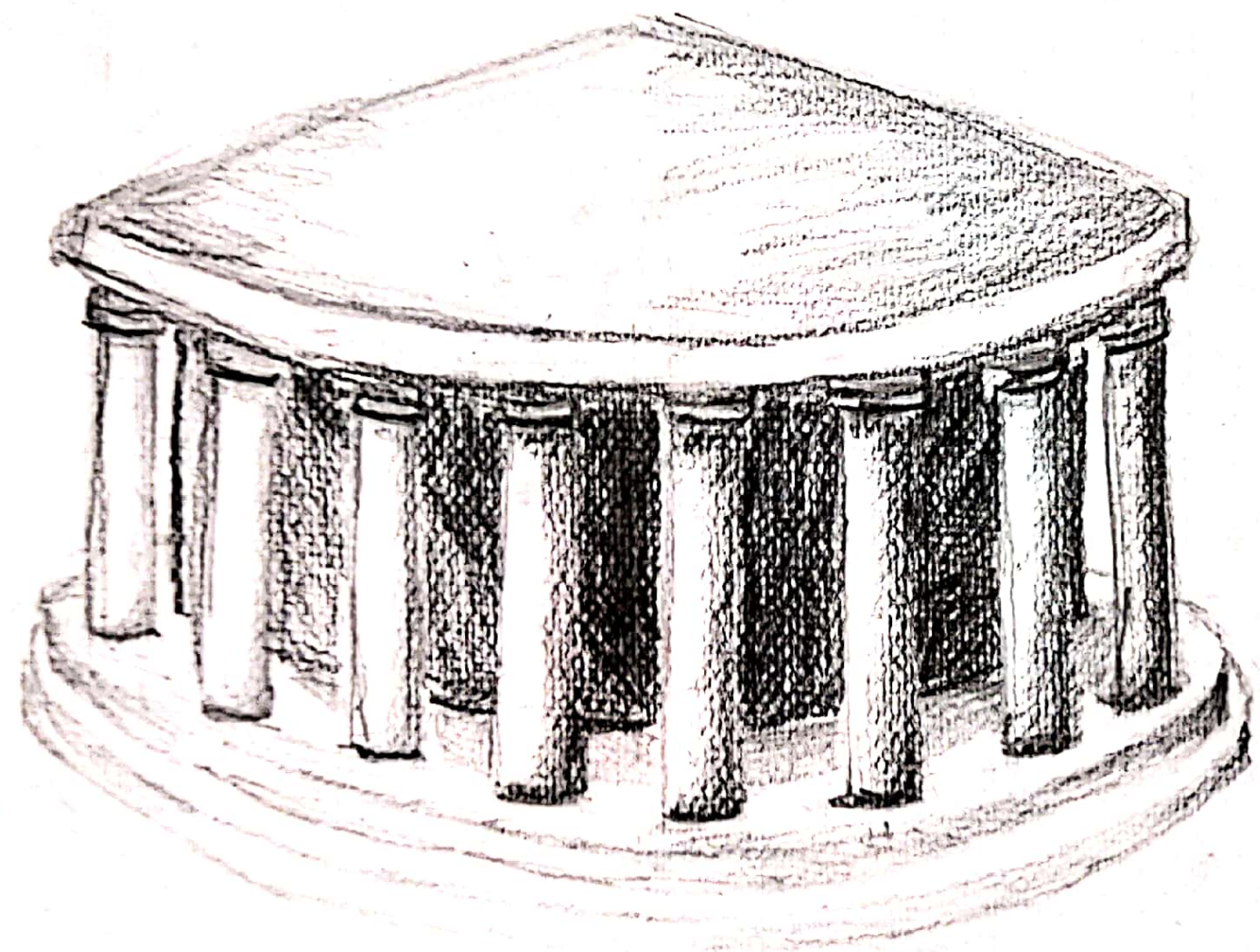




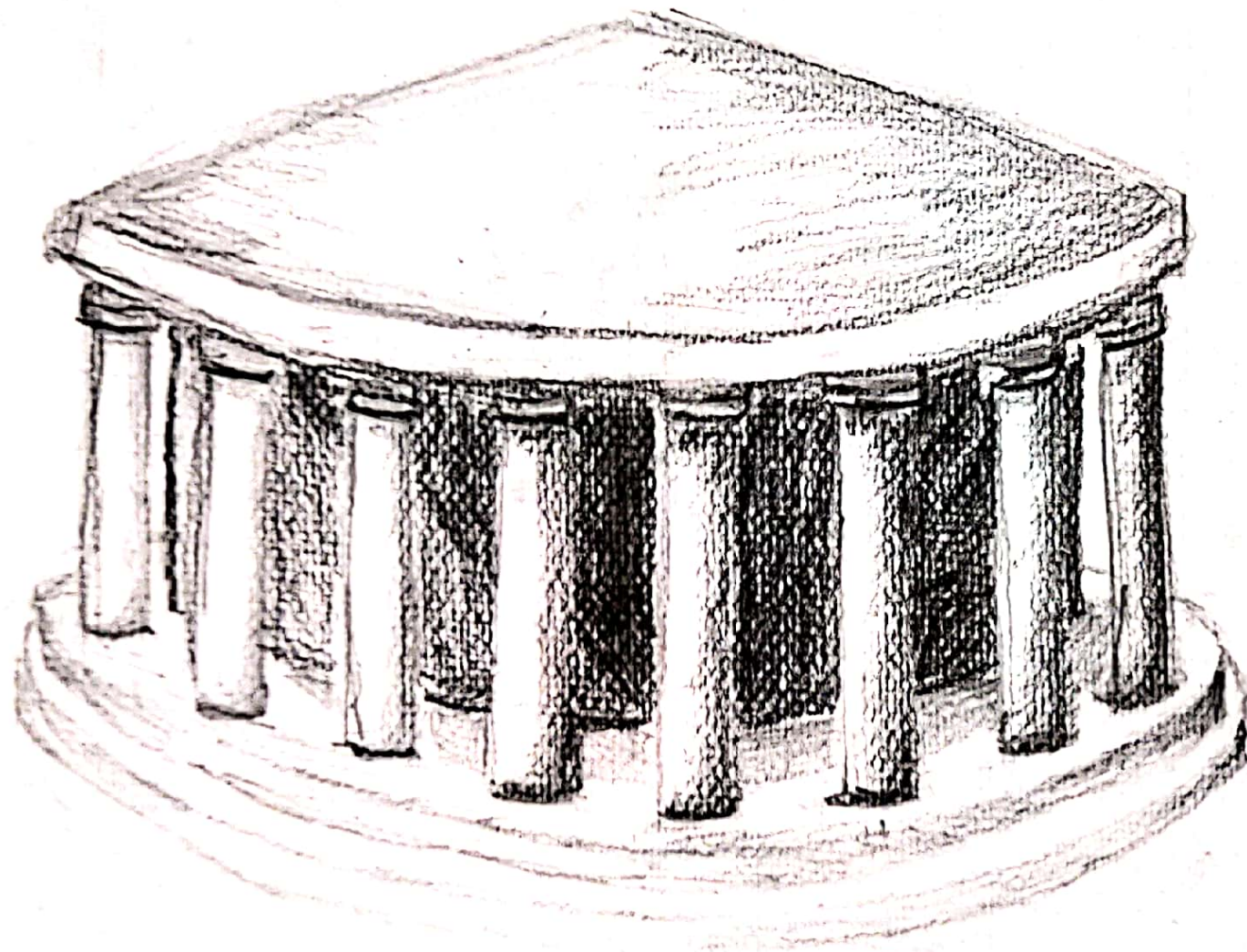
- RYTMUS
- SOUMĚRNOST
- DOMINANTA
- AKCENT

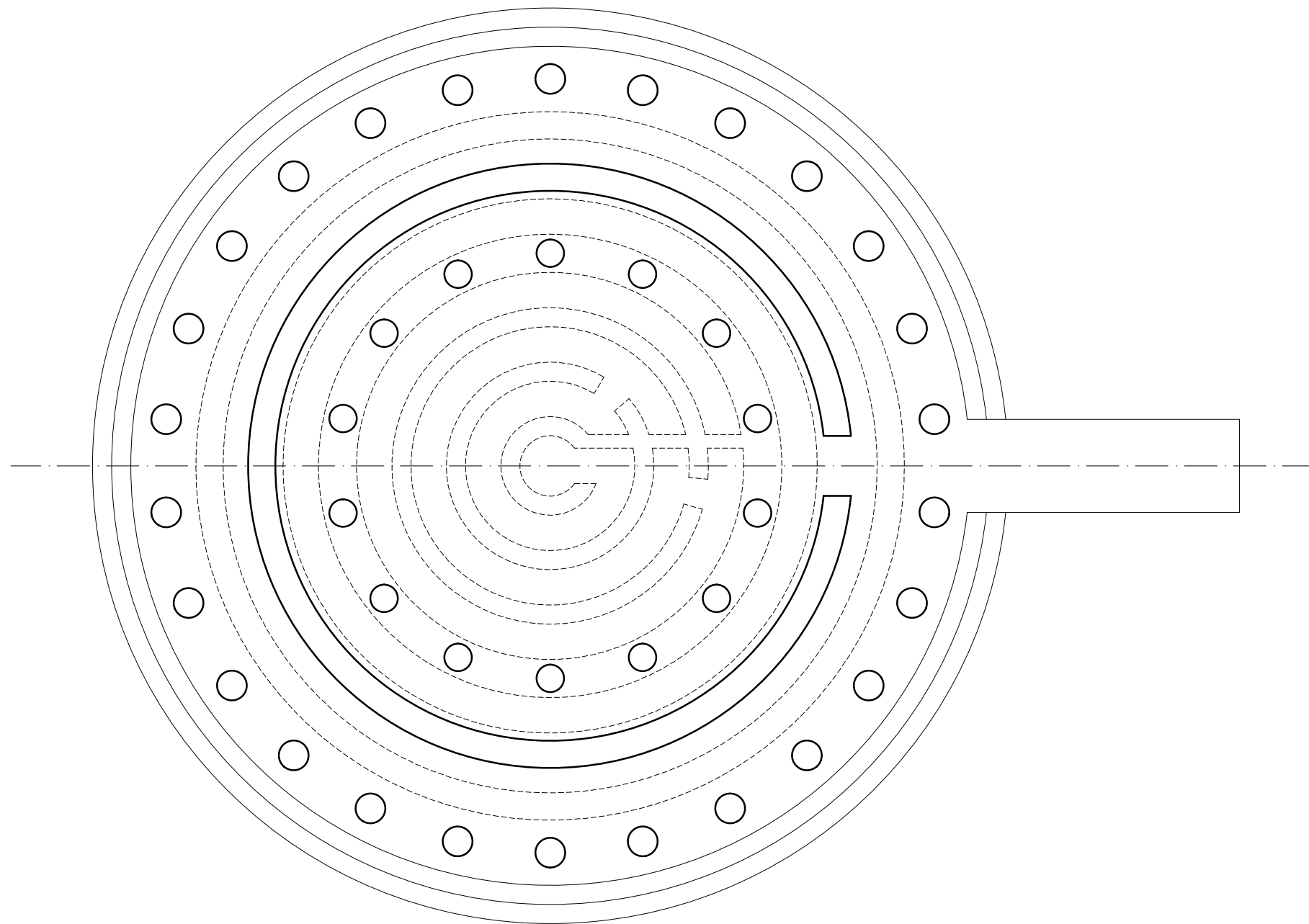






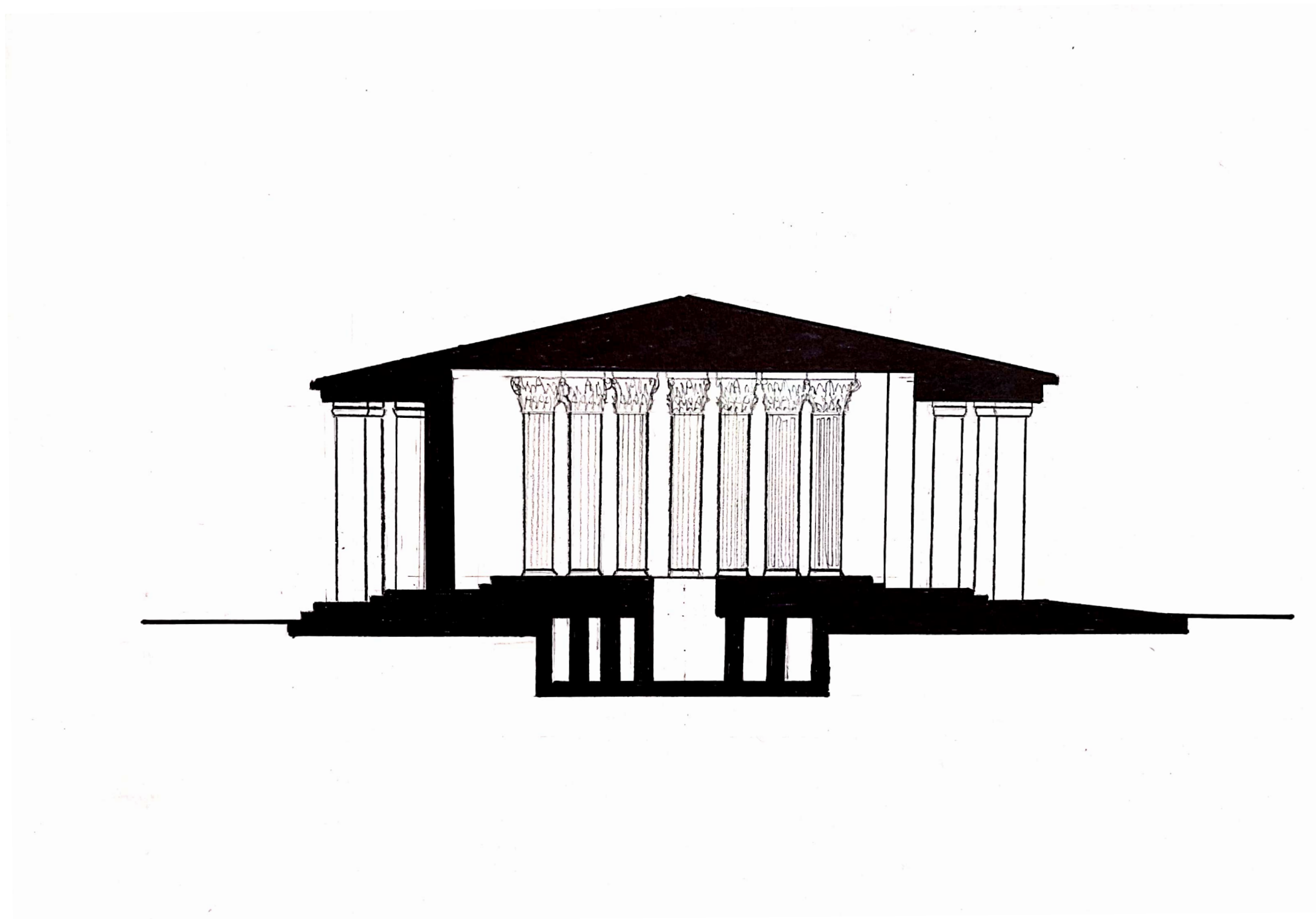
LABYRINT V EPIDAURO





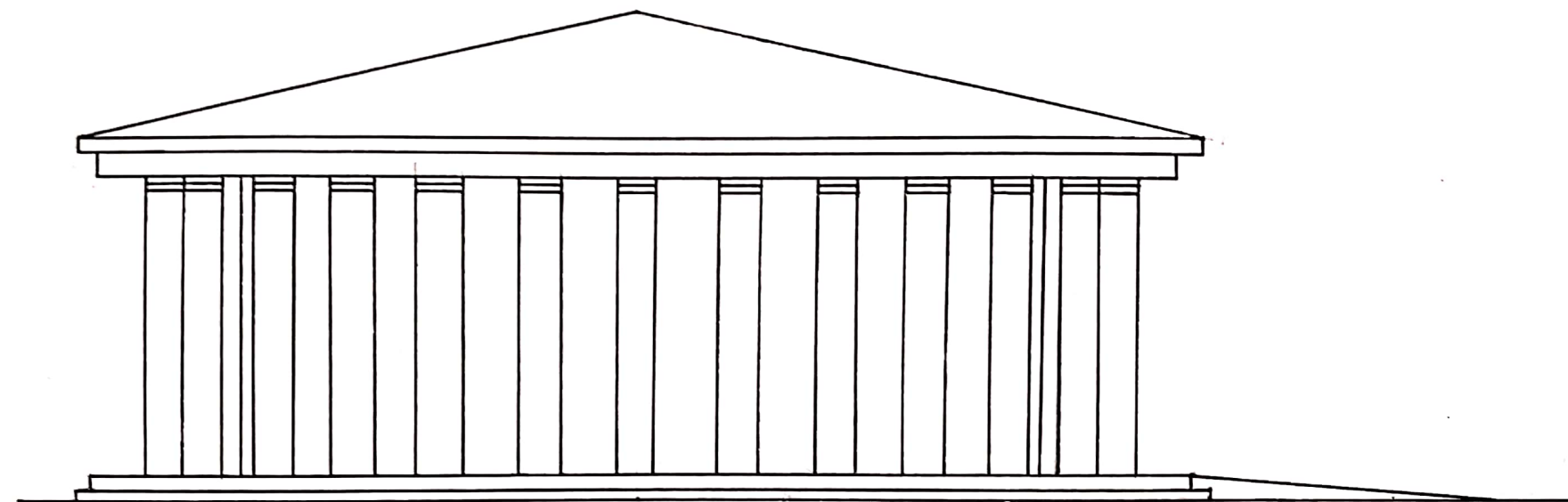
M1:100





M1:100





M1:100



KOMPOZIČNÍ PRINCIPY | JAN DUŠEK