

Přijímací řízení

VÝTVARNÁ ZKOUŠKA

studijní program Design

Výtvarná zkouška se skládají ze tří výtvarných úkolů, předložení portfolio a pohovoru.

Uchazeč musí absolvovat tato výtvarná zadání:

1. Realistickou kresbu zátiší přírodním úhlem na formát A1 s důrazem na základní geometrická tělesa (perspektiva, elipsy, draperie, objemy, prostor)
2. 2D úkol, uchazeči budou zpracovávat abstraktní zadání v ploše za použití volné techniky (kresba, malba, kombinovaná technika), papír formátu A3
3. 3D úkol – prostorové zadání modelované ze sochařské hlíny na základě daného půdorysu.

Bude se hodnotit celkové plošné a prostorové zpracování jednotlivých úkolů, kresebná zdatnost, nápaditost a vyjádření tématu u druhého úkolu a prostorové citění a orientace v trojrozměrném vyjádření spolu se zajímavostí zpracování třetího úkolu.

Portfolio k výtvarné části i k ústnímu pohovoru

Portfolia max. formátu A1 s výběrem max. 15 autorských prací ve formě desek s kresbami (malbami, návrhy...), nebo ve formě fotografické dokumentace objektů, realizací. V předložených pracích by měl být vyvážený poměr designérských a výtvarných realizací (s důrazem na realistickou kresbu).

Ústní pohovor

Při ústním pohovoru je kladen důraz na zájem o školu a o obor, základní vědomosti z oblasti designu 20. století a současnosti, zaměření a aktivitu uchazeče v oboru.